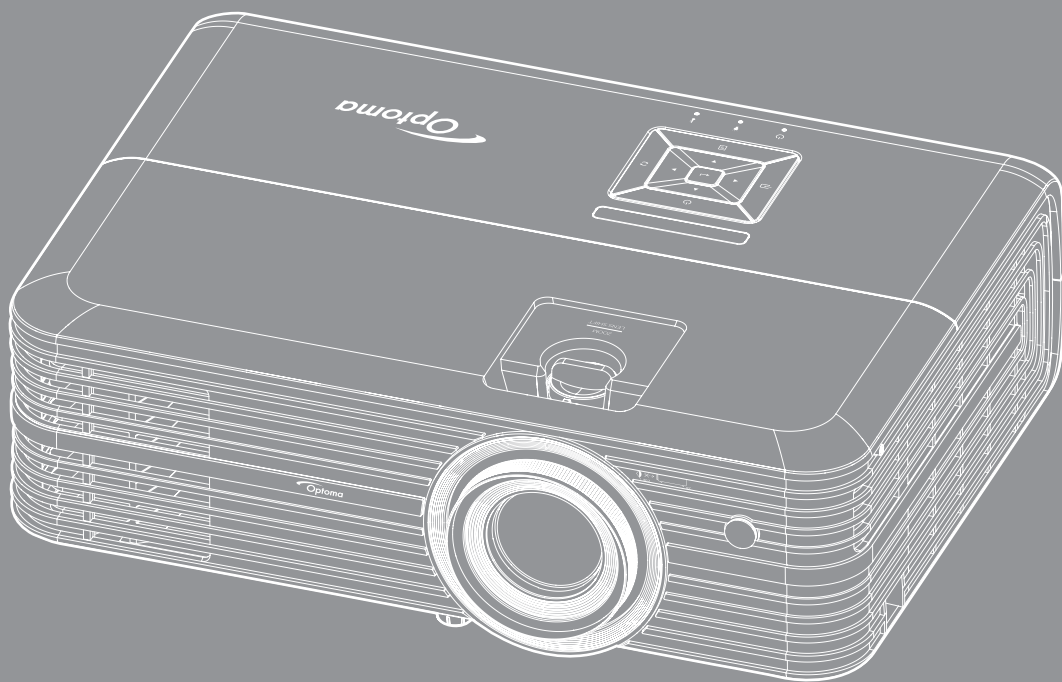


Proiector DLP®



CUPRINS

INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA.....	4
<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D</i>	<i>5</i>
<i>Drepturi de autor.....</i>	<i>6</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>6</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE</i>	<i>7</i>
INTRODUCERE	8
<i>Prezentare generală a pachetului.....</i>	<i>8</i>
<i>Accesorii standard</i>	<i>8</i>
<i>Accesorii opționale</i>	<i>8</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>9</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>10</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>11</i>
<i>Telecomandă</i>	<i>12</i>
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA	13
<i>Instalarea proiectorului</i>	<i>13</i>
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	<i>16</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>17</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>18</i>
UTILIZAREA PROIECTORULUI.....	20
<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	<i>20</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>22</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>23</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>24</i>
<i>Meniul Setări imagini ecran</i>	<i>32</i>
<i>Meniul Afișare 3D</i>	<i>35</i>
<i>Meniul Raport aspect de afișare.....</i>	<i>35</i>
<i>Afișare meniu zoom digital</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Mutare imagine de afișare</i>	<i>37</i>
<i>Meniu difuzor audio intern</i>	<i>37</i>
<i>Meniul ieșire sunet.....</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Dezactivare sunet.....</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Volum audio</i>	<i>37</i>
<i>Meniul intrare sunet.....</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Configurare proiecție.....</i>	<i>38</i>
<i>Meniul Configurare setari lampa.....</i>	<i>38</i>
<i>Meniul Configurare setări filtru.....</i>	<i>38</i>

<i>Meniul Configurare setări alimentare.....</i>	38
<i>Meniul Configurare securitate.....</i>	39
<i>Meniul Configurare mira de test</i>	39
<i>Meniul Configurare setări telecomandă.....</i>	40
<i>Meniul Configurare ID proiector.....</i>	40
<i>Configurarea meniului declanșatorului de 12 V.....</i>	40
<i>Setați meniul HDBaseT Control.....</i>	40
<i>Meniul Opțiuni de configurare.....</i>	41
<i>Configurarea meniului de reinițializare OSD</i>	42
<i>Meniu rețea LAN.....</i>	42
<i>Meniu Control rețea</i>	43
<i>Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei.....</i>	44
<i>Meniul Info</i>	49



ÎNTREȚINERE..... 50

<i>Înlocuirea lămpii.....</i>	50
<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf</i>	52

INFORMAȚII SUPLIMENTARE 53

<i>Rezoluții compatibile.....</i>	53
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	55
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan</i>	58
<i>Coduri telecomandă IR.....</i>	60
<i>Depanare.....</i>	62
<i>Indicatori de atenționare</i>	64
<i>Specificații</i>	66
<i>Oficiile globale Optoma</i>	67

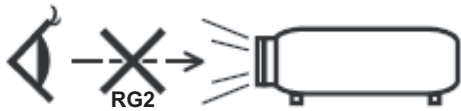
INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucțiuni importante de siguranță

- Pentru a prelungi durata de funcționare efectivă a lămpii, asigurați-vă că mențineți lampa aprinsă timp de cel puțin 60 de secunde pentru a evita efectuarea procedurii de închidere forțată.



- Nu priviți direct în fascicul, RG2.
Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizați proiectorul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiecteurului devine foarte fierbinte în timpul funcționării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.

- Nu blocați lumina emisă de lentila proiecteurului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiecteurului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiecteurului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Urmați instrucțiunile descrise la paginile 50-51.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
- Resetați funcția „Reset lampa” din meniul „SETARI Setari lampa” afișat pe ecran după înlocuirea modului lămpii.
- La oprirea proiecteurului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiecteurului să se răcească 90 secunde.
- Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viața a lămpii e depășită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

Notă: Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile enumerate în secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 50-51.

- Nu instalați proiectorul în locuri în care acesta poate fi expus vibrațiilor sau șocului.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiecteurului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiecteurului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiecteurului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.

- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, oboseala ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețelă, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2018

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)

WEEE



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

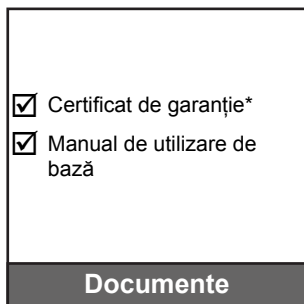
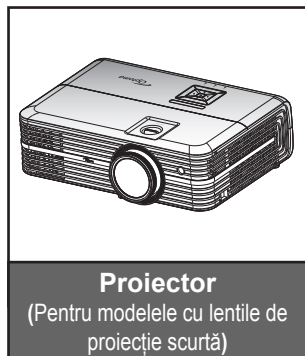
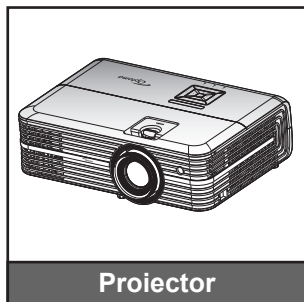
INTRODUCERE

Prezentare generală a pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

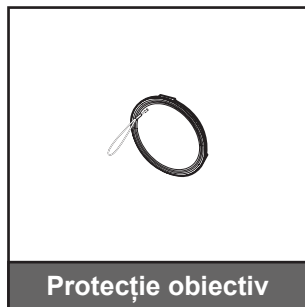
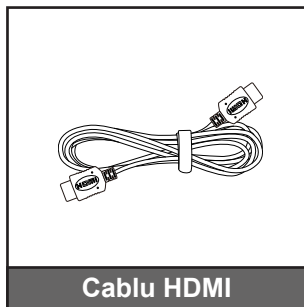
Accesorii standard



Notă:

- Telecomanda este livrată cu baterii.
- * Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați site-ul www.optoma.com.

Accesorii opționale

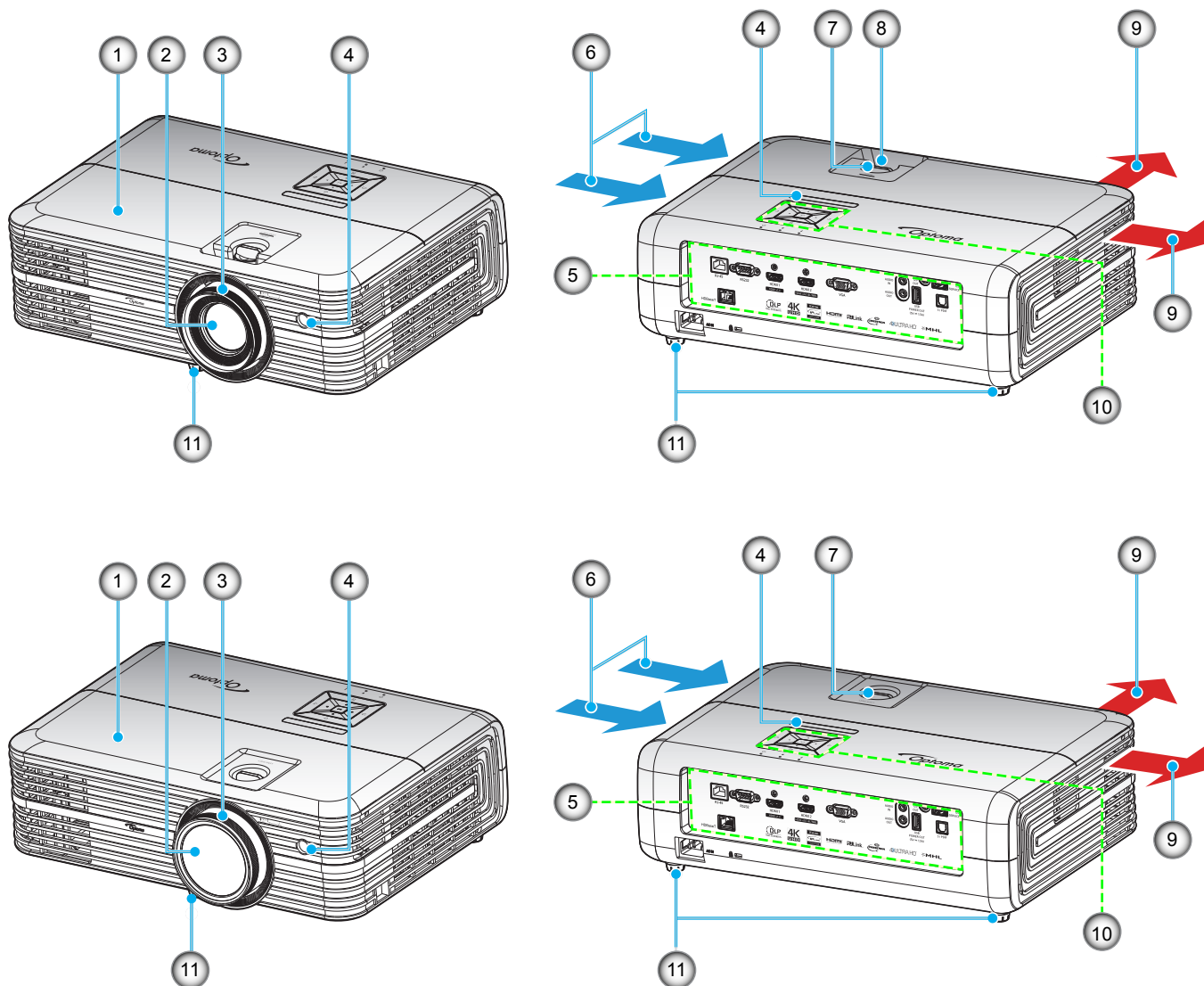


Notă:

- Accesoriile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.
- Optoma recomandă utilizarea cablurilor HDMI cu Certificat Premium.
- Optoma garantează stabilitatea în timpul operării numai pentru cablurile HDMI cu Certificat Premium cu lungime de până la 5 metri.

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



Pentru modelele cu lentile de proiecție scurtă

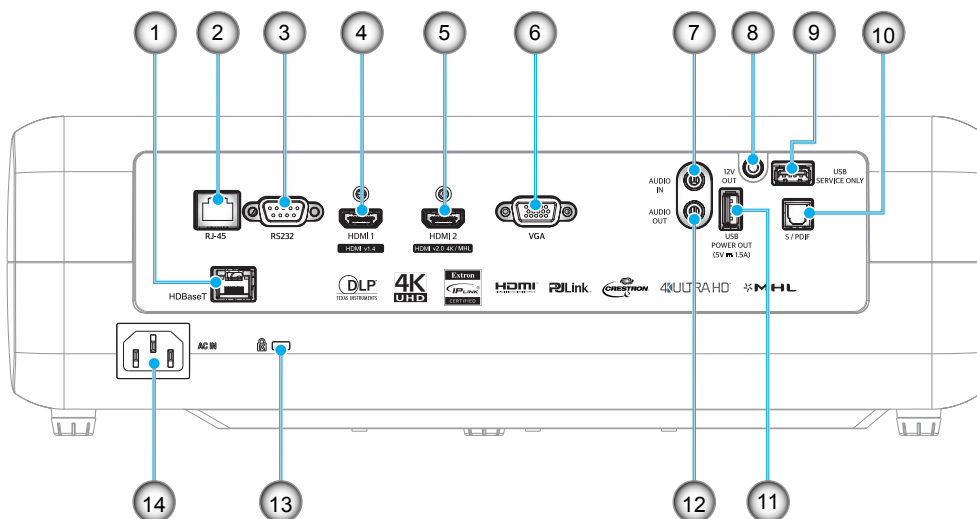
Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiecteurului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Capac superior	7.	Disc deplasare lentilă
2.	Obiectiv	8.	Pârghie pentru zoom
3.	Inelul de focalizare	9.	Ventilare (ieșire)
4.	Receptor IR	10.	Tastatură
5.	Intrare/ieșire	11.	Inel de ajustare a înclinării
6.	Ventilare (intrare)		

INTRODUCERE

Conexiuni

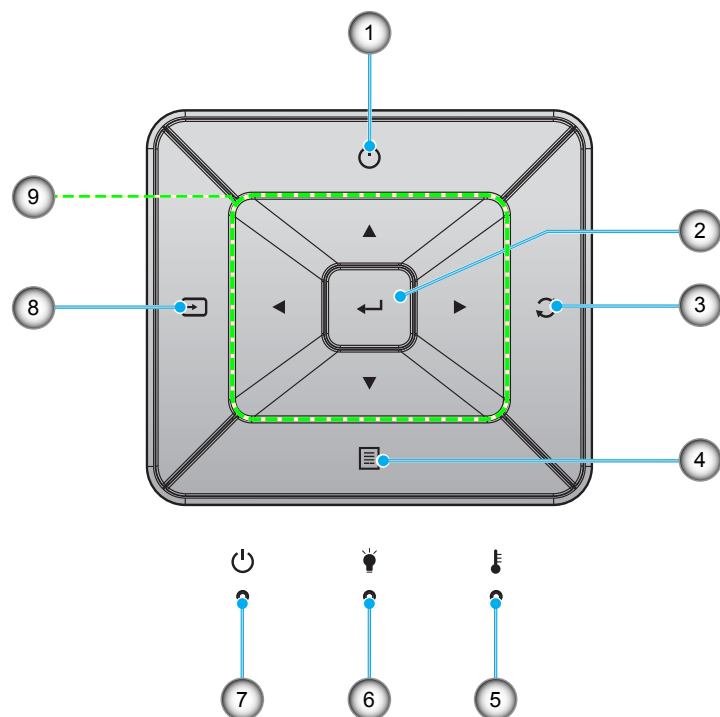


Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDBaseT*	8.	Conector ieșire 12 V
2.	Conector RJ-45	9.	Conector service
3.	Conector RS232	10.	Conector S/PDIF
4.	Conector HDMI 1	11.	leșire USB pentru alimentare (5 V=1,5 A)
5.	Conector HDMI 2/MHL	12.	Conector leșire Audio
6.	Conector VGA	13.	Port de blocare Kensington™
7.	Conector intrare audio	14.	Priză

Notă: (*) Numai la modelele cu HDBaseT.

INTRODUCERE

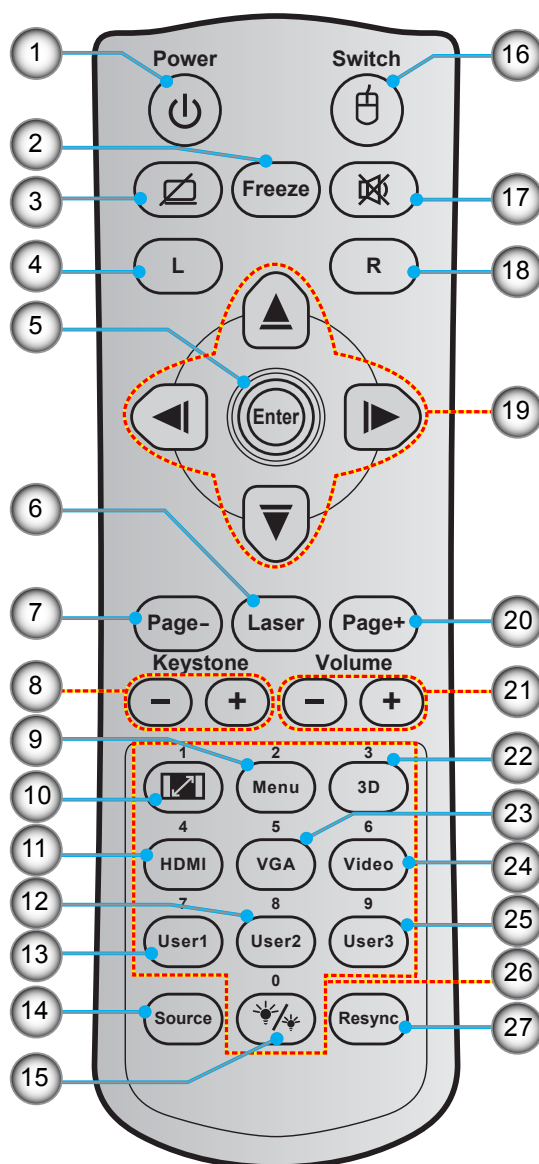
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Power	6.	LED Lampă
2.	Introd.	7.	LED Pornit/Standby
3.	Re-Sync	8.	Sursa
4.	Meniu	9.	Patru taste direcționale de selectare
5.	LED Temperatură		

INTRODUCERE

Telecomandă



Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire
2.	Stop Cadru
3.	Afișare ecran gol/Dezactivare sunet
4.	Click stânga mouse
5.	Introd.
6.	Laser
7.	Paginii -
8.	Trapezoid - / +
9.	Menu
10.	Aspect Ratio

Nr.	Element
11.	HDMI
12.	Utilizator 2
13.	Utilizator 1
14.	Sursa
15.	Mod stralucire
16.	Mouse activat/dezactivat
17.	Mut
18.	Clic dreapta mouse
19.	Patru taste direcționale de selectare
20.	Paginii +

Nr.	Element
21.	Volum - / +
22.	Activare/dezactivare meniu 3D
23.	VGA
24.	Video
25.	Utilizator 3
26.	Tastatură numerică (0-9)
27.	Resincronizare

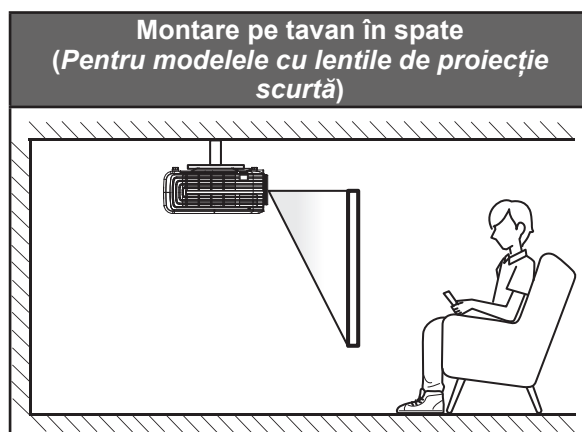
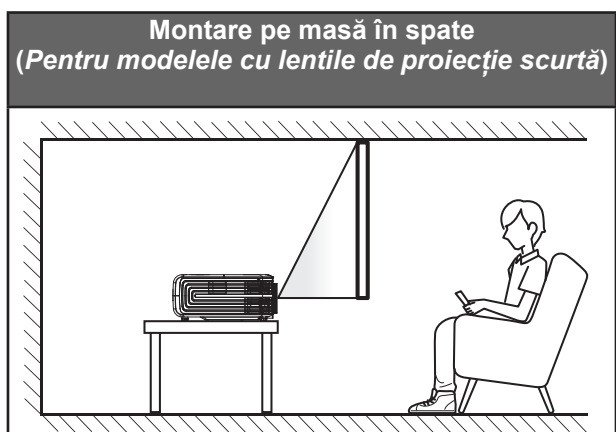
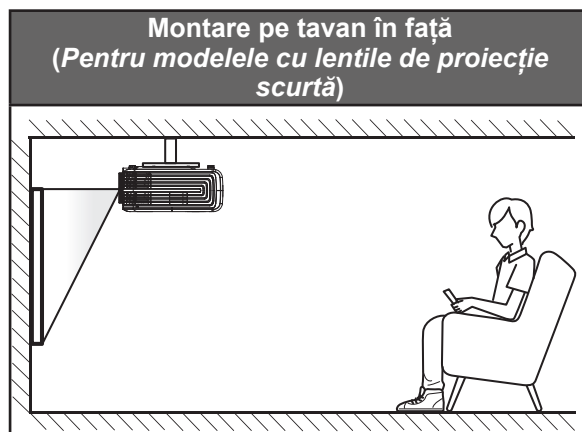
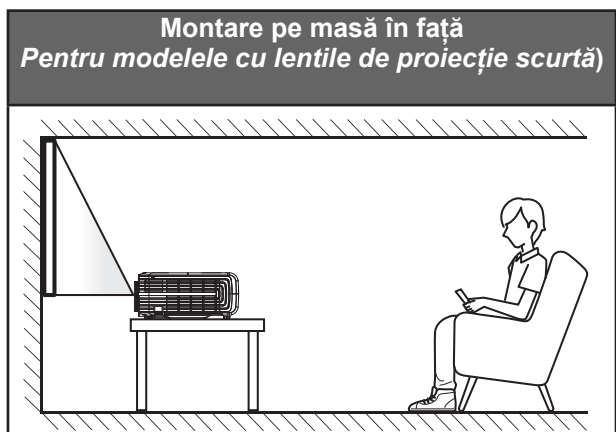
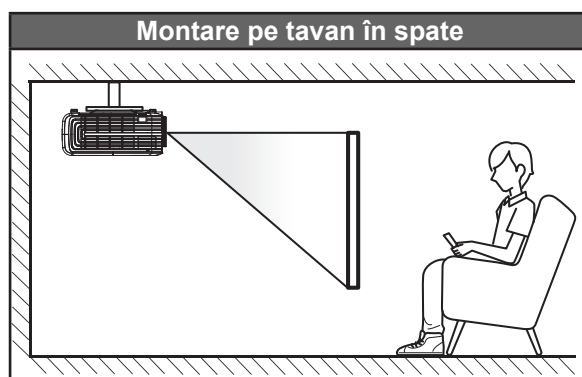
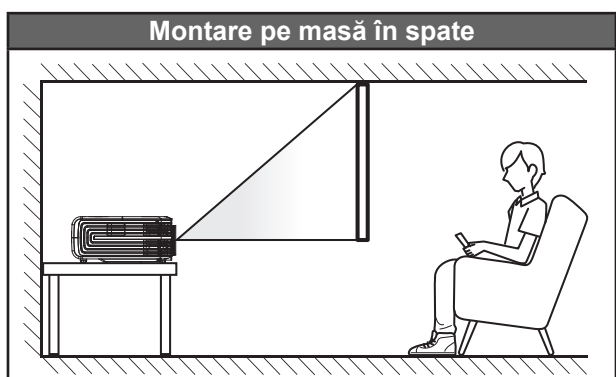
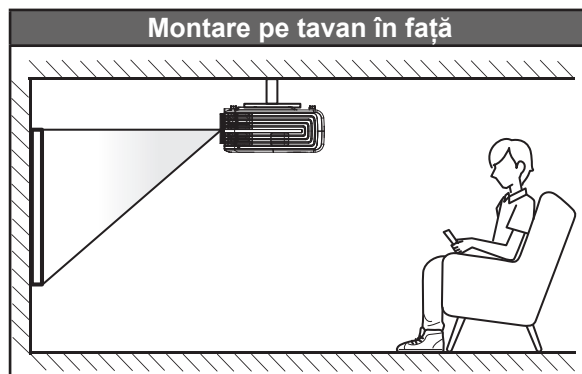
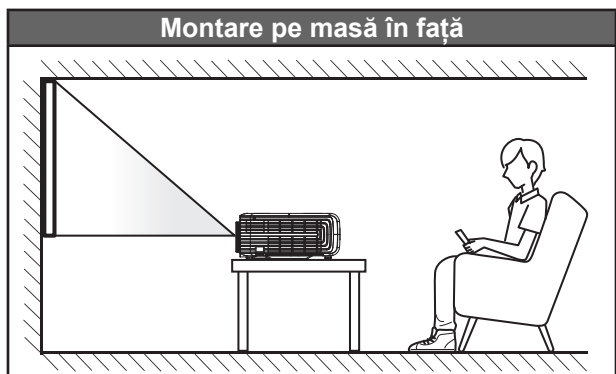
Notă: Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la paginile 55-57.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 55-57.

Notă: *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.*

IMPORTANT!

Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a lămpii proiecteurului sau chiar a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

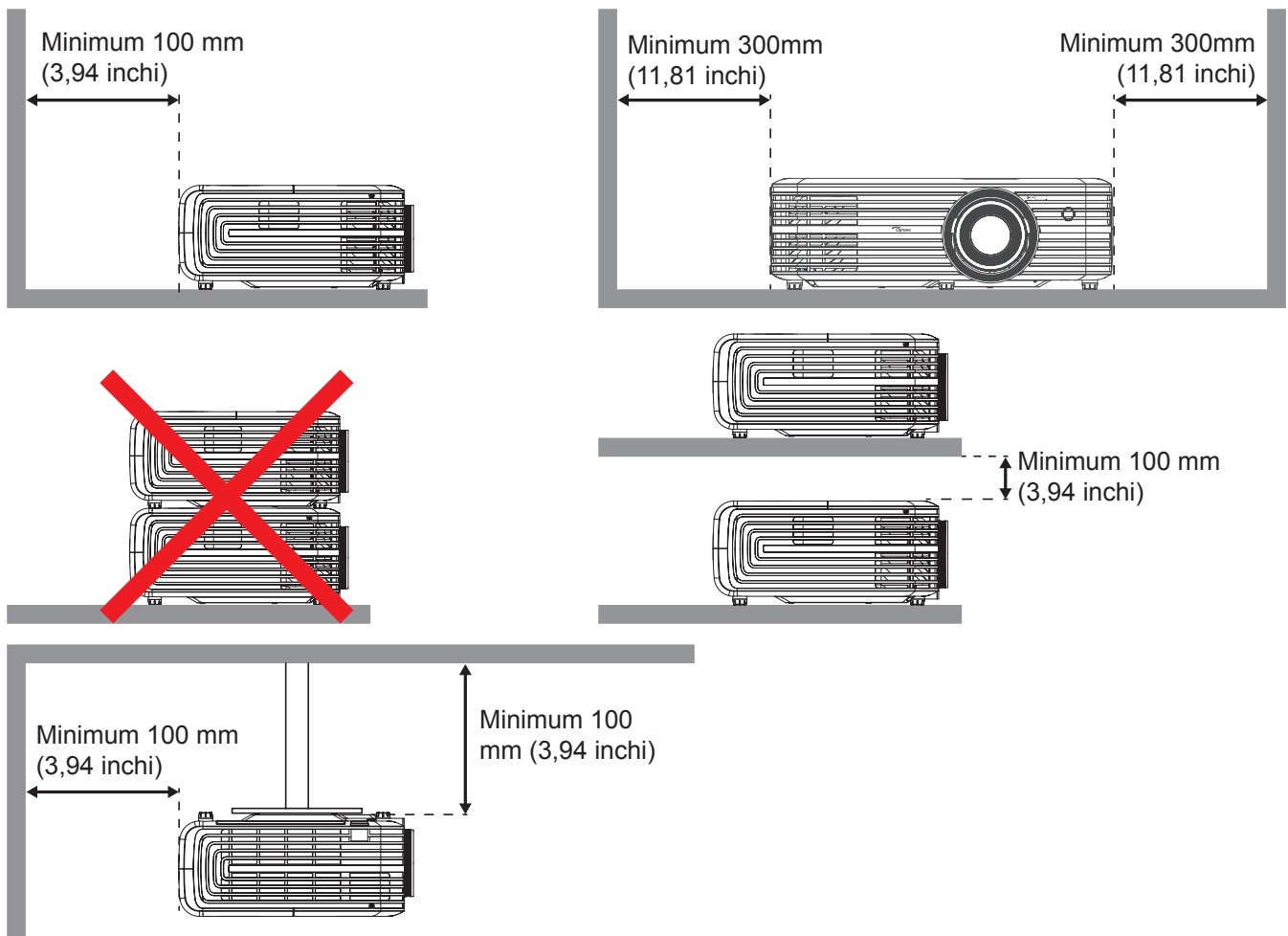
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

- Așezați proiectorul în poziție orizontală.
Unghiul de înclinare a proiectorului nu trebuie să depășească 15 grade, iar proiectorul nu trebuie instalat în nicio altă poziție decât pe birou sau pe tavan. În caz contrar, durata de funcționare a lămpii s-ar putea reduce dramatic și ar putea provoca alte **daune dificil de prevăzut**.



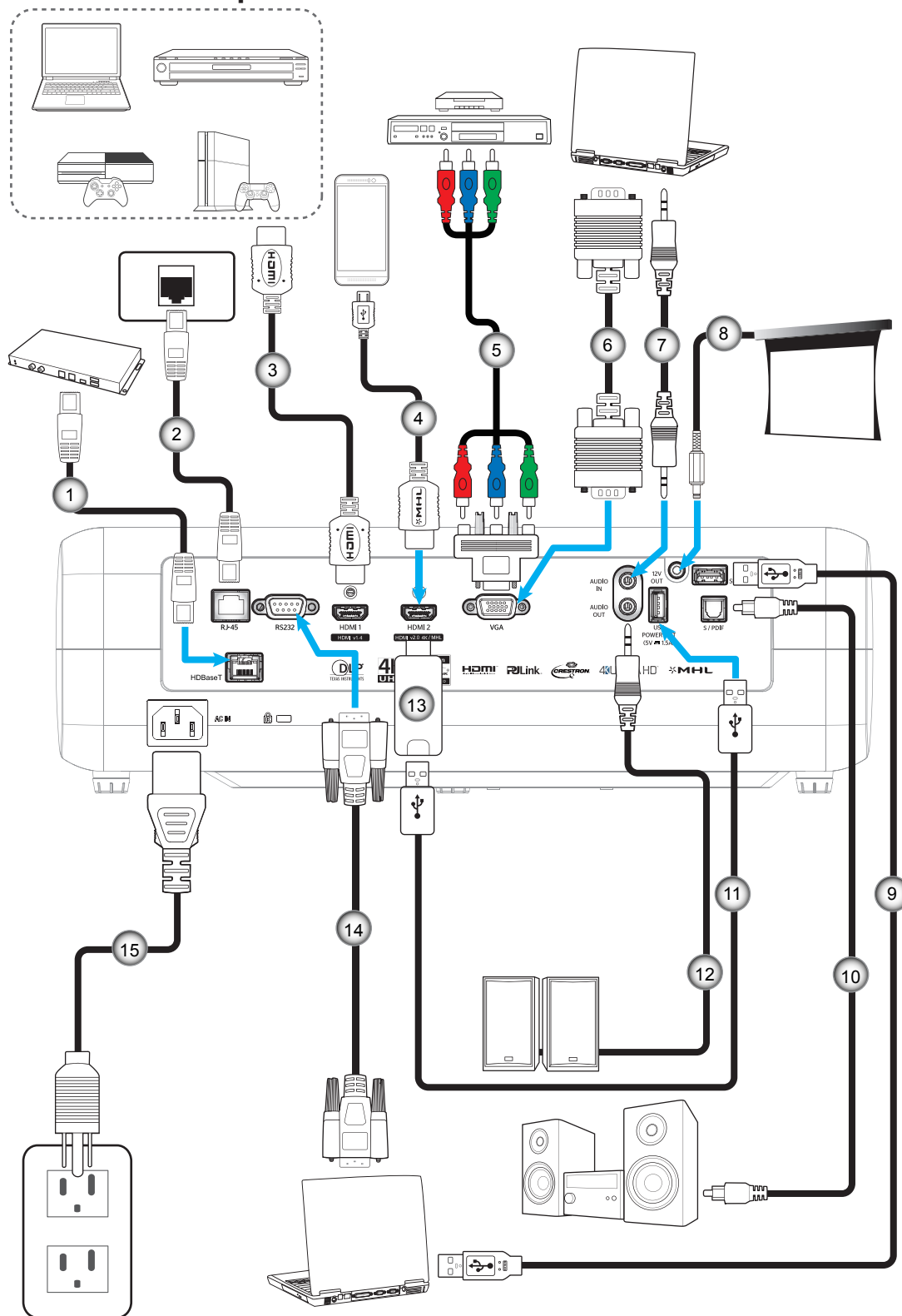
- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element	Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu RJ-45 (cablu Cat5)	5.	Cablu pe componente RCA	9.	Cablu USB	13.	Cheie hardware HDMI
2.	Cablu RJ-45	6.	Cablu de intrare VGA	10.	Cablu ieșire S/PDIF	14.	Cablu RS232
3.	Cablu HDMI	7.	Cablu de intrare audio	11.	Cablu de alimentare prin USB	15.	Cablu de alimentare
4.	Cablu MHL	8.	Jack 12 V CC	12.	Cablu ieșire audio		

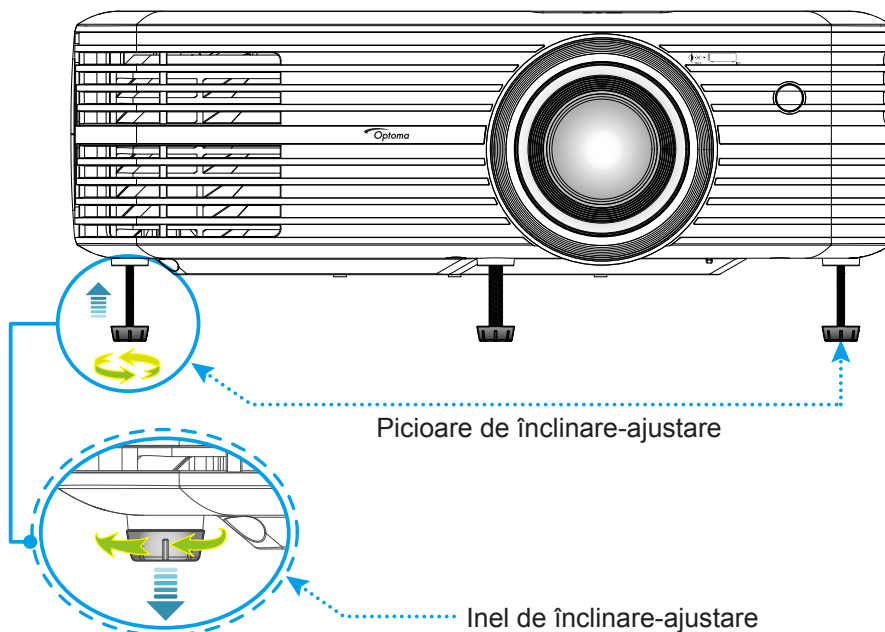
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

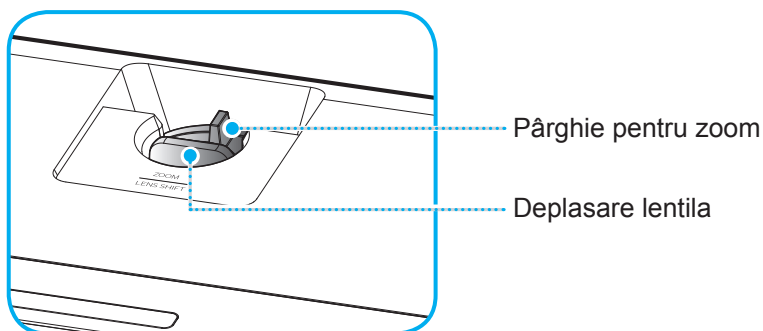
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



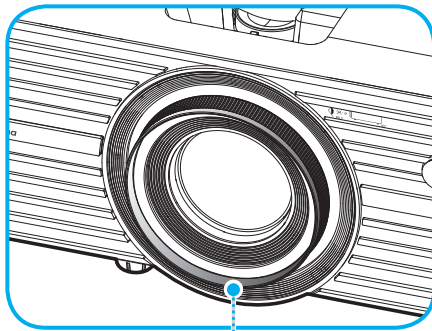
Zoom, deplasare lentilă și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea și poziția imaginii, procedați astfel:
 - a. Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
 - b. Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ajusta poziția pe verticală a imaginii proiectate.

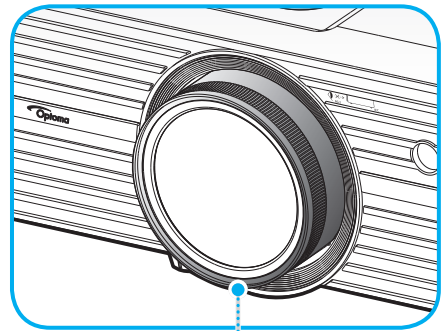


CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



Inelul de focalizare



Inelul de focalizare

Pentru modelele cu lentile de proiecție scurtă

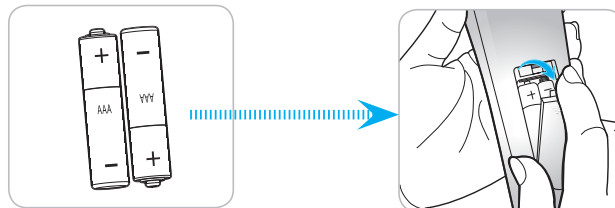
Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,3 și 9,3m sau între 0,5 și 5,2m (pentru modelele cu lentile de proiecție scurtă).

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



Notă: Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

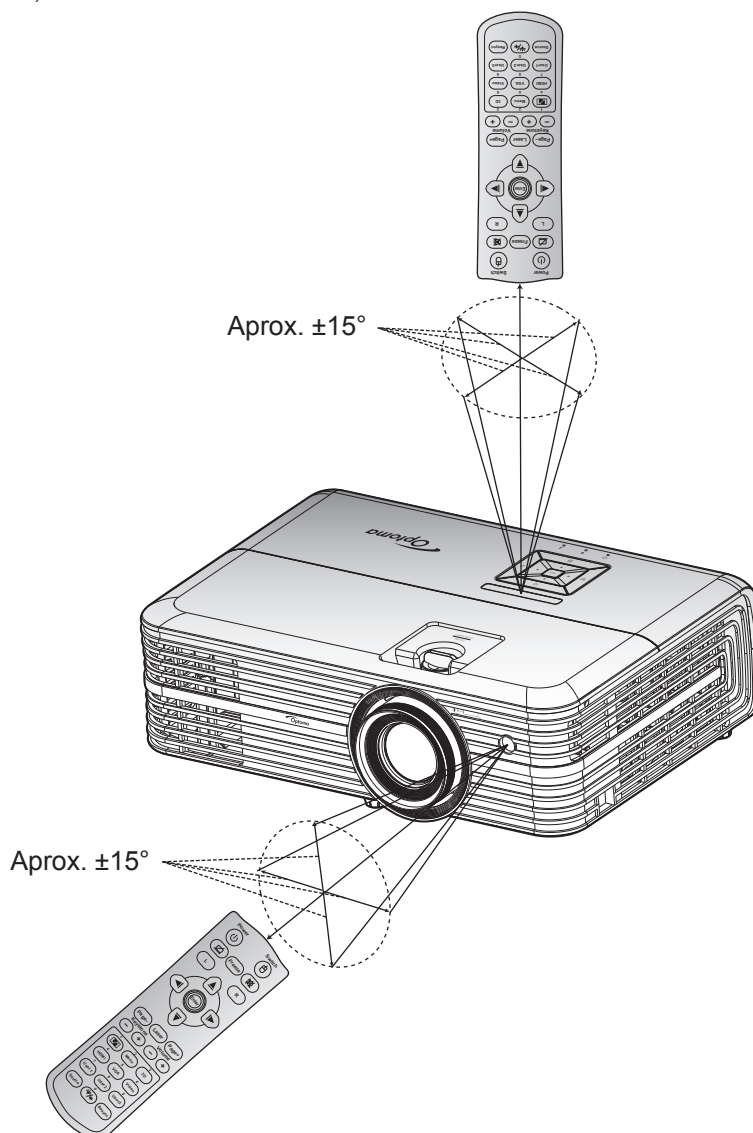
- Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile.
- Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

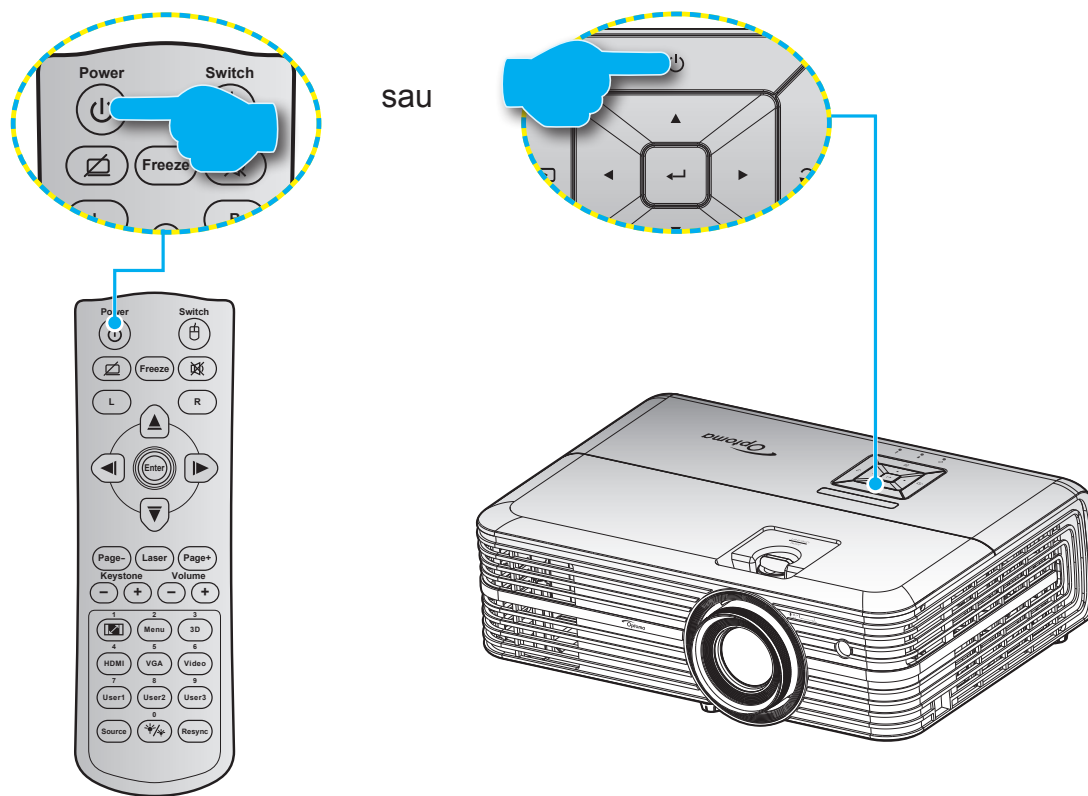
Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea frontală și pe cea superioară a proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 7 metri (~ 23 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că emițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 5 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



Pornire

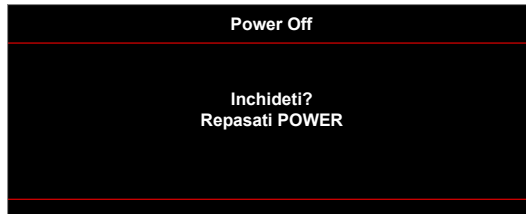
1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/standby va fi albastru intermitent.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Inchideti

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



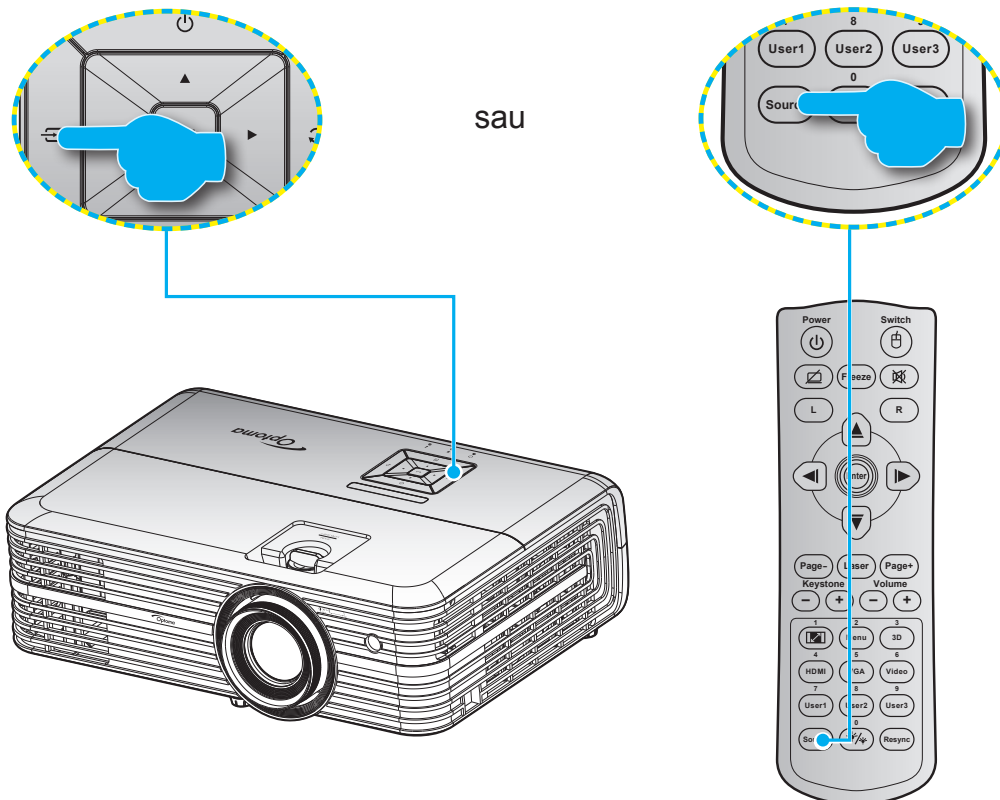
3. Apăsați butonul „⏻” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Când apăsați butonul „⏻” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare



Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul "↵" de pe tastatura proiectorului sau butonul **Sursă** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

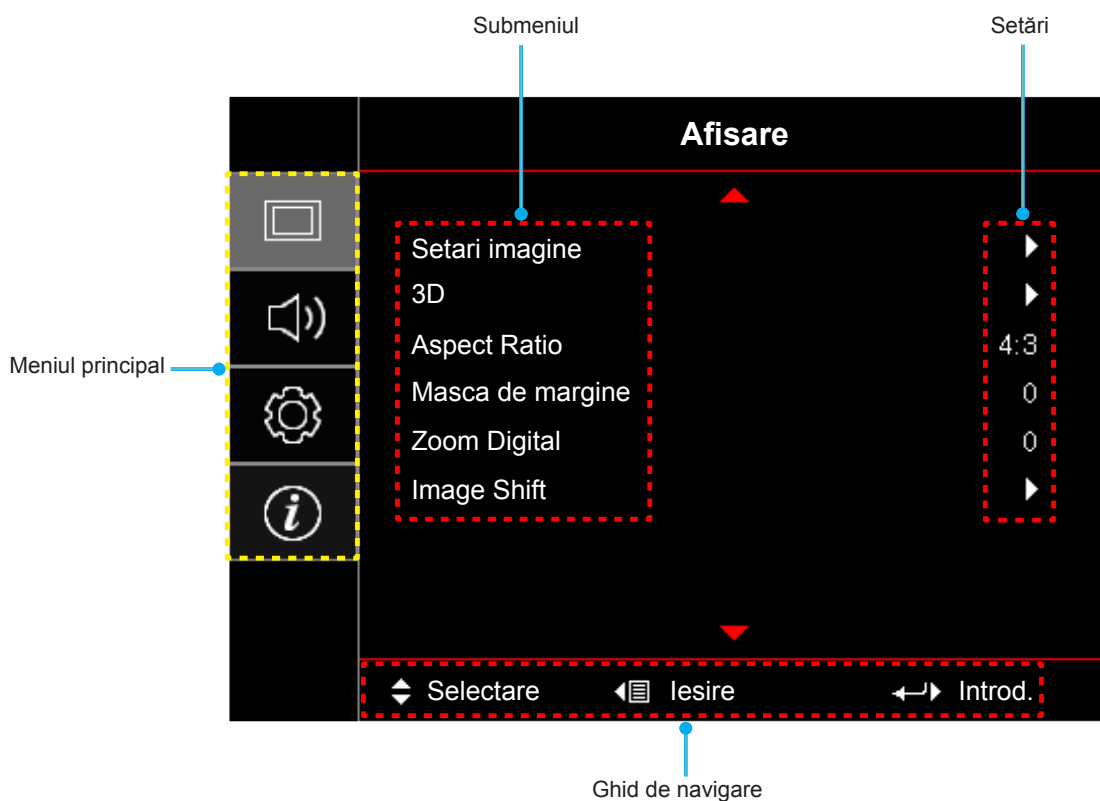


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați tasta „” de pe tastatura proiectorului sau butonul „**Menu**” de pe telecomandă.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta „←” de pe tastatura proiectorului sau butonul „**Enter**” de pe telecomandă pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe tasta ← sau **Enter** pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ◀▶.
4. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe „←” pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați  sau **Menu** din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori			
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare			Prezentare			
					Luminozitate			
					HDR			
					Cinema			
					Joc			
					sRGB			
					DICOM SIM.			
					Blending			
					Utilizator			
				3D				
			Culoarea peretelui			Oprit [Predefinit]		
						Tabla neagra		
						Galben deschis		
						Verde deschis		
						Albastru deschis		
						Roz		
			Gama dinamică	HDR		Oprit		
						Auto		
				Mod imagine HDR		Luminozitate		
						Standard [Predefinit]		
						Film		
						Detalii		
				SMPTE 2084				
				Mod demonstrativ HDR		Oprit		
						Pornit		
				Luminozitate			-50 ~ 50	
				Contrast			-50 ~ 50	
				Claritate			1 ~ 15	
				Culoare			-50 ~ 50	
				Nuante			-50 ~ 50	
			Gamma				Film	
								Video
								Grafic
								Standard(2.2)
								1.8
								2.0
					2.4			




UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Temperatura de culoare		Cald	
					Standard	
					Rece	
					Rece	
			CMS	Culoare		R [Predefinit]
						G
						B
						C
						Y
						M
						W
				Deplasare oriz.		-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Deplasare vert.		-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Luminozitate		-50 ~ 50 [predefinit: 0]
			Reset		Anulare [Predefinit]	
			iesire		Da	
			RGB Bias/Castig	Castig Rosu		-50 ~ 50
				Castig Verde		-50 ~ 50
				Castig Albastru		-50 ~ 50
		Bias Rosu			-50 ~ 50	
		Bias Verde			-50 ~ 50	
		Bias Albastru			-50 ~ 50	
		Reset			Anulare [Predefinit]	
		iesire			Da	
		Spatiu de culoare [Fără intrare HDMI]			Auto [Predefinit]	
					RGB	
					YUV	
		Spatiu de culoare [Intrare HDMI]			Auto [Predefinit]	
					RGB(0~255)	
					RGB(16~235)	
					YUV	
		Semnal	Automatic		Oprit	
					Pornit [Predefinit]	
			Frecventa		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
			Faza		0~31 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
			Pozitie orizontala		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
			Pozitie verticala		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
		iesire				

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	UltraDetail			Oprit
					1
					2
				3	
		Mod stralucire			Luminozitate
					Economic
				Dynamic	
	3D	Mod 3D			Eco+
					Oprit
					DLP-Link [Predefinit]
		3D → 2D			InfraRed
					3D [Predefinit]
					L
	Aspect Ratio	Invers.Sincr.3D			R
					Oprit [Predefinit]
					Pornit
				4:3	
				16:9	
				16:10	
	Masca de margine				LBX
					Superwide
	Zoom Digital				Nativa
					Auto
Image Shift	H <input type="checkbox"/>			0 ~ 10 [predefinit: 0]	
	V <input type="checkbox"/>			-5 ~ 25 [predefinit: 0]	
Audio	Difuzor Intern				-100 ~ 100 [predefinit: 0]
					-100 ~ 100 [predefinit: 0]
	Ieșire audio				Oprit
					Pornit [Predefinit]
	Mut				Oprit [Predefinit]
					Pornit
	Volum				0 ~ 10 [predefinit: 5]
		Intrare audio	HDMI1		
					Predefinit [Predefinit]
	HDMI2				Intrare audio
				Predefinit [Predefinit]	
HDBaseT (doar pentru modelele cu HDBaseT)				Intrare audio	
				Predefinit [Predefinit]	






UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
SETARI	Proiectie				Front  [Predefinit]		
					Proiectie din spate 		
					Tavan-sus 		
					Spate-sus 		
	Setari lampa	Memento lampa				Oprit	
						Pornit [Predefinit]	
		Reset lampa				Anulare [Predefinit]	
						Da	
	Setari filtru	Filter Usage Hours				(Doar în citire)	
		Filtru optional instalat				Da	
						Nu	
		Filter Reminder					Oprit
							300hr
							500hr [Predefinit]
							800hr
						1000hr	
	Filter Reset				Anulare [Predefinit]		
						Da	
	Setari pornire	Pornire directa				Oprit [Predefinit]	
						Pornit	
		Pornire la detectia semnalului					Oprit [Predefinit]
							Pornit
		Inchidere automata (min)				0~180 (incremente de 5 min.) [Predefinit: 20]	
		Cronometru oprire (min)					0~990 (incremente de 30 min.) [Predefinit: 0]
			Functionare continua				Nu [Predefinit]
						Da	
	Quick Resume					Oprit [Predefinit]	
						Pornit	
						Activ	
	Mod operare-Stby					Economic [Predefinit]	
	Securitate	Securitate				Oprit	
						Pornit	
		Cronometru securitate	Luna				
			Zi				
		Ora					
	Schimbare parola						
	Mira de test					Castig Verde	
						Magenta Grid	
						Castig Alb	
						Alb	
					Oprit		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
SETARI	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Funcție IR			Pornit [Predefinit]	
					Front	
					Sus	
					Oprit	
		Cod Telecomanda			00~99	
		Utilizator1				Mira de test
						LAN
						CMS
						Temperatura de culoare
						Gamma
						Auto-sursa
						Proiecție
						Setari lampa
						Zoom
						MHL
						Gama dinamică [Predefinit]
			Utilizator2			
						LAN
						CMS
						Temperatura de culoare
						Gamma
						Auto-sursa
						Proiecție
						Setari lampa
						Zoom
						MHL [Predefinit]
						Gama dinamică
		Utilizator3				
						LAN
						CMS
						Temperatura de culoare
						Gamma
						Auto-sursa
						Proiecție
						Setari lampa
						Zoom [Predefinit]
						MHL
						Gama dinamică
			ID Proiector			
		12V Trigger				Pornit
						Oprit
		HDBaseT Control Comunicatie (doar pentru modelele cu HDBaseT)	Ethernet			Pornit
				Oprit		
RS232				Pornit		
				Oprit		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
SETARI	Optiuni	Limba			English [Predefinit]	
					Deutsch	
					Français	
					Italiano	
					Español	
					Português	
					简体中文	
					日本語	
					한국어	
					Русский	
		Setari Meniu	Pozitia meniului			Stânga sus 
						Dreapta sus 
						Centru  [Predefinit]
						Stânga jos 
						Dreapta jos 
			Programare meniu			Oprit
						5 sec
						10 sec [Predefinit]
		Auto-sursa			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Sursa intrare			HDMI1	
					HDMI2	
					VGA	
					HDBaseT (doar pentru modelele cu HDBaseT)	
		Inalta altitudine			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Display Mode Lock			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Blocare tastatura			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Ascunde informatia			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Logo			Predefinit [Predefinit]	
					Neutru	
		Culoare fundal			Fara [Predefinit]	
					Albastru	
					Rosu	
					Verde	
					Gri	
		Egalizator HDMI 1			1 ~ 7 [predefinit: 4]	
Egalizator HDMI 2			1 ~ 7 [predefinit: 4]			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Reset	Resetati display ecran			Anulare [Predefinit] Da
		Resetati de la inceput			Anulare [Predefinit] Da
Retea	LAN	Status retea			(Doar în citire)
		MAC Adresa			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit [Predefinit] Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100 [Predefinit]
		Subnet Mask			255.255.255.0 [Predefinit]
		Gateway			192.168.0.254 [Predefinit]
		DNS			192.168.0.51 [Predefinit]
	Reset				
	Control	Crestron			Oprit Pornit [Predefinit] Notă: Port 41794.
		Extron			Oprit Pornit [Predefinit] Notă: Port 2023.
		PJ Link			Oprit Pornit [Predefinit] Notă: Port 4352.
		AMX Device Discovery			Oprit Pornit [Predefinit] Notă: Port 9131.
Telnet				Oprit Pornit [Predefinit] Notă: Port 23.	
HTTP			Oprit Pornit [Predefinit] Notă: Port 80.		
Control4			Oprit Pornit Notă: Port 4774.		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Info	Reglementare					
	Numar Serial					
	Sursa					
	Rezolutie				00x00	
	Refresh				0,00Hz	
	Mod de afisare					
	Mod operare-Stby					
	Ore lampa	Luminozitate				0 hr
		Economic				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Total				
	Status retea					
	Adresa IP					
	ID Proiector				00~99	
	Intensitate de culoare					
	Format culoare					
	Filter Usage Hours					
	Mod stralucire					
	Versiune FW	Sistem				
		LAN				
MCU						

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Afișare

Meniul Setări imagini ecran

Mod de afisare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Prezentare:** Acest mod este adecvat pentru realizarea de prezentări în fața publicului printr-o conexiune la PC.
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **HDR:** Decodează și afișează conținut cu interval dinamic înalt (HDR) pentru cele mai intense nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culori REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este pornită (și dacă este transmis conținut HDR către proiector – Blu-ray 4K Ultra HD, jocuri 1080p/4K Ultra HD, transmisie video 4K Ultra HD). În timp ce modul HDR este activat, alte moduri de afișare (Cinema, Reference, etc.) nu pot fi selectate, deoarece HDR afișează culori foarte exacte, depășind performanțele de culori ale celorlalte moduri de afișare.
- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **sRGB:** Culoare exactă standardizată.
- **DICOM SIM.:** Prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar sunt cele pentru radiografii, rezoluții magnetice etc.
- **Blending:** Selectați acest mod atunci când doriți să proiectați o imagine de la alte proiectoare.
- **Utilizator:** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.

Culoarea peretelui

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz și Gri.

Gama dinamică

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

Notă: *HDMI1 și VGA nu sunt compatibile cu intervalul dinamic.*

➤ HDR

- **Oprit:** Dezactivați procesarea HDR. Atunci când este setat pe Oprit, proiectorul NU va decoda conținutul HDR.
- **Auto:** Detectați automat semnalul HDR.

➤ Mod imagine HDR

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai saturate și mai luminoase.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori cu un aspect mai natural, cu un balans între tonurile calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și claritatea imaginii.
- **Detalii:** Semnalul provine de la conversia OETF pentru a obține cea mai bună potrivire a culorilor.
- **SMPTE 2084:** HDR ETOF respectă specificațiile SMPTE 2084.

➤ Mod demonstrativ HDR

- Această caracteristică vă permite să observați diferența în calitatea imaginii dintre imaginea neprocesată brută și imaginea procesată de HDR.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurarea tipului curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare:** Selectați o temperatură de culoare între Cald, Standard, Rece și Rece.
- **CMS (Color Management System = Sistem de management culori):** Selectați una dintre culori (R/G/B/ C/M/Y), pentru a ajusta abaterea sa x/y și luminozitatea.
 - Culoare: Selectați între roșu culorile (R), verde (G), albastru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W).
 - Deplasare oriz.: Ajustați valoarea abaterii x a culorii selectate.
 - Deplasare vert.: Ajustați valoarea abaterii y a culorii selectate.
 - Luminozitate: Ajustați valoarea luminozității culorii selectate.
 - Reset: Reveniți la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.
 - Iesire: Iesire din meniul „CMS”.
- **RGB Bias/Castig:** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (doar pentru intrarea non-HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB sau YUV.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea HDMI):** selectați o matrice corespunzătoare de culori, dintre următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) și YUV.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic:** Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența:** Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Faza:** Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Poziție orizontală:** Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Poziție verticală:** Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.
- **iesire:** Iesire din meniul „Semnal”.

Notă: Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component.

UltraDetail

Reduceți marginile imaginii proiectate pentru a obține o imagine mai clară și mai detaliată.

Mod strălucire

Ajustează setările modului de strălucire pentru proiectoarele pe bază de lămpi.

- **Luminozitate:** Alegeți „Luminozitate” pentru a crește strălucirea.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiectorului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii.
- **Dynamic:** Alegeți „Dynamic” pentru a reduce puterea lămpii și pentru a adapta această putere în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului. Puteți regla consumul de energie al lămpii în mod dinamic, între 100 % și 30 %. Durata de viață a lămpii va fi prelungită.
- **Eco+:** Când modul Eco+ este activat, nivelul de luminozitate al conținutului este detectat automat la un consum semnificativ redus al puterii lămpii (până la 70%), în timpul perioadelor de inactivitate.

Reset

Reveniți la setările din fabrică pentru setările de culoare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Afişare 3D

Notă:

- Acest proiector acceptă formatul 3D cu soluția DLP-Link 3D.
- Asigurați-vă că ochelarii dumneavoastră 3D sunt compatibili cu DLP-Link 3D înainte să vizionați imaginile.
- Acest proiector acceptă formatul 3D Frame Sequential (page-flip) prin intermediul porturilor HDMI1/HDMI2/VGA.
- Pentru a activa modul 3D, mediul de intrare video trebuie să ruleze la 120 CPS (120Hz/FPS). Nu sunt acceptate medii de intrare cu alte frecvențe.
- Pentru cele mai bune rezultate, se recomandă utilizarea rezoluției de 1920x1080. Rezoluția 4K (3840x2160) nu este acceptată în modul 3D.

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva funcția 3D sau a selecta funcția 3D corespunzătoare.

- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **DLP-Link:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **InfraRed:** Selectare „InfraRed” pentru a utiliza setarea optimizată pentru ochelarii IR 3D.

3D → 2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afişare semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afişează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R(Dreapta):** Afişează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Meniul Raport aspect de afişare

Aspect Ratio

Selectați raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10:** Acest format este pentru surse de intrare 16:10, cum ar fi laptopuri cu ecran lat.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Superwide:** Utilizați acest raport de aspect special de 2,0:1 pentru a afișa filmele cu raport de aspect 16:9 și 2,35:1 fără bare negre în părțile de sus și de jos ale ecranului.
- **Nativa:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afişare corespunzător.

Notă:

- *Informații detaliate despre modul LBX:*
 - Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungii negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16 x 9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungii negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.
- Pentru a edita formatul SuperWide, procedați în modul următor:
 - a) Setează raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.
 - b) Selectați formatul „Superwide”.
 - c) Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.

Tabel de scalare 4K UHD:

Ecraan 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4 x 3	Scalare la 2880 x 2160.				
16 x 9	Scalare la 3840 x 2160.				
LBX	Obțineți imaginea centrală la rezoluție 3840 x 1620 și apoi scalați-o la 3840 x 2160 pentru afișare.				
Nativa	1:1 cartografiere centrată. Nu se va efectua nicio scalare; rezoluția afișată depinde de sursa de intrare.				
Auto	-Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160. -Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160. -Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160. -Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.				

Regulă de mapare automată:

	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

Meniul Masca de margine la afișare

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișare meniu zoom digital

Zoom Digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

Meniul Mutare imagine de afișare

Image Shift

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Meniul Audio

Meniul difuzor audio intern

Difuzor Intern

Utilizați această opțiune pentru a porni sau opri difuzorul intern.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva difuzorul intern.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a activa difuzorul intern.

Meniul ieșire sunet

Ieșire audio

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a activa sau a dezactiva ieșirea audio.

Meniul Dezactivare sunet

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a activa sunetul.

Notă: „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Meniul Volum audio

Volum

Reglați nivelul volumului.

Meniul intrare sunet

Intrare audio

Selectați portul de intrare audio pentru sursele video după cum urmează:

- Predefinit: Portul de intrare audio este selectat în mod automat.
- Intrare audio: Conector intrare audio (RCA) dacă sursa video este Composite.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Setări

Meniul Configurare proiecție

Proiecție

Selectați proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Meniul Configurare setari lampa

Memento lampa

Selectați această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Reset lampa

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

Meniul Configurare setări filtru

Filter Usage Hours

Afișați timpul de proiecție.

Filtru optional instalat

Setați mesajul de avertizare.

- **Da:** Afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.
Notă: „Filter Usage Hours/Filter Reminder/Filter Reset” va apărea numai atunci când opțiunea „Filtru optional instalat” este setată la „Da”.
- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Filter Reminder

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ 300hr, 500hr, 800hr și 1000hr.

Filter Reset

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

Meniul Configurare setări alimentare

Pornire directa

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detectia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă:

- Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi peste 3 W.
- „Pornire la detectia semnalului” acceptă VGA (semnal RGB) și HDMI.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Inchidere automata (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min)

Configurați cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
Notă: *Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*
- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

Quick Resume

Setați reluarea rapidă.

- **Pornit:** Dacă proiectorul este oprit accidental, această caracteristică permite proiectorului să fie instantaneu pornit din nou, dacă este selectată într-o perioadă de 100 de secunde.
- **Oprit:** Ventilatorul va începe răcirea sistemului după 10 secunde de la oprirea proiectorului de către utilizator.

Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Meniul Configurare securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.

Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parola

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

Meniul Configurare mira de test

Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Configurare setări telecomandă

Funcție IR

Setați funcția IR.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Front:** Alegeți „Front”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- **Sus:** Selectați „Sus”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

Cod Telecomanda

Setați codul particularizat al telecomenzii, apăsând butonul ID telecomandă timp de 3 secunde și veți observa că indicatorul telecomenzii (deasupra butonului Off) începe să clipească. Apoi, inserați un număr între 00 și 99 utilizând tastatura numerică. După ce ați inserat numărul, indicatorul telecomenzii va clipi de două ori, ceea ce înseamnă că codul telecomenzii a fost schimbat.

Utilizator1/ Utilizator2/Utilizator3

Atribuiți funcția implicită pentru Utilizator1, Utilizator2, sau Utilizator3 între Mira de test, LAN, CMS, Temperatura de culoare, Gamma, Auto-sursa, Proiecție, Setari lampa, Zoom, MHL, sau Gama dinamică.

Meniul Configurare ID proiector

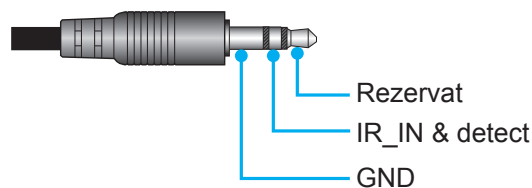
ID Proiector

Definirea ID-ului poate fi configurată din meniu (intervalul 0 - 99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Configurarea meniului declanșatorului de 12 V

12V Trigger

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.



- Oprit: Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.
- Pornit: Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.

Setați meniul HDBaseT Control.

Ethernet

Selectați „Pornit” pentru a seta calea portului serial la HDBaseT.

RS232

Selectați „Pornit” pentru a seta calea portului serial la RS232.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Opțiuni de configurare

Limba

Selectați limba meniului OSD dintre engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, chineză simplificată, japoneză, coreeană sau rusă.

Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Pozitia meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setări durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Auto-sursa

Selectați această opțiune pentru a permite proiecteurului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Sursa intrare

Selectați sursa de intrare dintre HDMI1, HDMI2, VGA și HDBaseT.

Notă: Opțiunea *HDBaseT* este disponibilă numai pentru modelele cu *HDBaseT*.

Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca sau debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatură este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Ascunde informatia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informativ.

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiecteurului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri sau fără culoare atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Egalizator HDMI 1

Setați valoarea egalizatorului de port HDMI pentru HDMI1.

Egalizator HDMI 2

Setați valoarea egalizatorului de port HDMI pentru HDMI2/MHL.

Notă:

- *Egalizatorul de port HDMI analizează datele din semnal și elimină distorsiunile cauzate de pierderea semnalului atunci când se folosesc cabluri HDMI lungi. De asemenea, receptorul HDMI include un circuit de ajustare a sincronizării care elimină bruiatul din transmisie, restabilind semnalul HDMI la niveluri optime de transmisie.*
- *3840X2160 la 60Hz indică folosirea unui cablu HDMI 4K sub 5 metri.*
- *3840X2160 la 30Hz/25Hz/24Hz indică folosirea unui cablu HDMI 4K sub 15 metri.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Configurarea meniului de reinițializare OSD

Resetați display ecran

Reveniți la setările din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetați de la început

Reveniți la setările din fabrică pentru toate setările.

Meniul Network (Rețea)

Meniu rețea LAN

Status rețea

Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).

MAC Adresa

Afișați adresa MAC (numai pentru citire).

DHCP

Utilizați această opțiune pentru a activa sau dezactiva funcția DHCP.

- **Pornit:** Proiectorul va obține adresa IP în mod automat, de la rețea.
- **Oprit:** Pentru a configura manual adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS.

Notă: *Ieșirea din OSD va determina aplicarea automată a valorilor introduse.*

Adresa IP

Afișați adresa IP.

Subnet Mask

Afișați valoarea măștii de subrețea.

Gateway

Afișați gateway-ul implicit pentru rețeaua la care este conectat proiectorul.

DNS

Afișați numărul DNS.

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Rețea > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe „Conectare”. Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

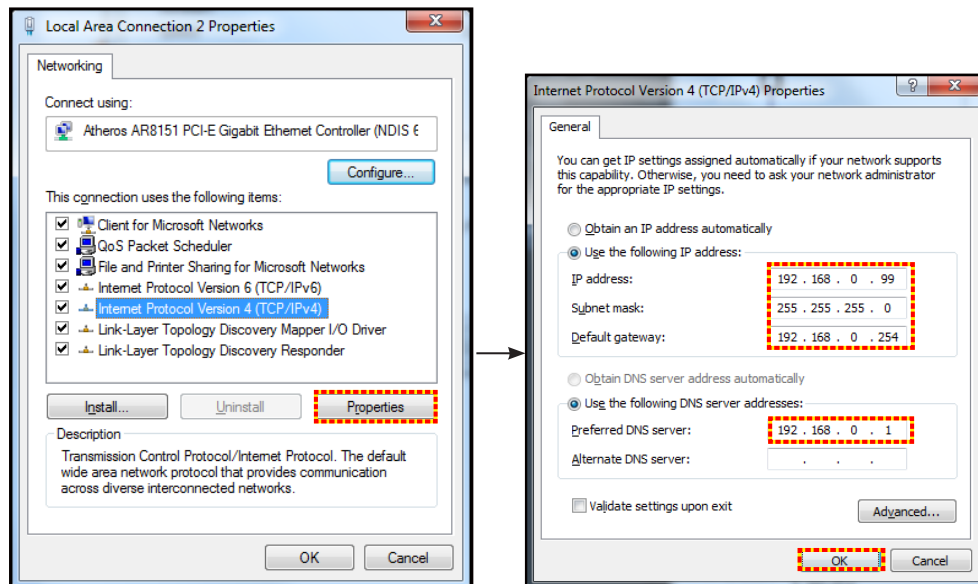
Notă:

- *Numele de utilizator și parola implicite sunt „admin”.*
- *Pașii din această secțiune sunt valabili pentru sistemul de operare Windows 7.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS pe proiector („Rețea > LAN”).
3. Deschideți pagina **Centru rețea și partajare** pe PC și alocați aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe „OK” pentru a salva parametrii.



4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta „Enter”.

Reset

Resetați toate valorile pentru parametrii LAN.

Meniu Control rețea

Crestron

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 41794).

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.crestron.com> și www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 2023).

PJ Link

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 4352).

AMX Device Discovery

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 9131).

Telnet

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 23).

HTTP

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 80).

Control4

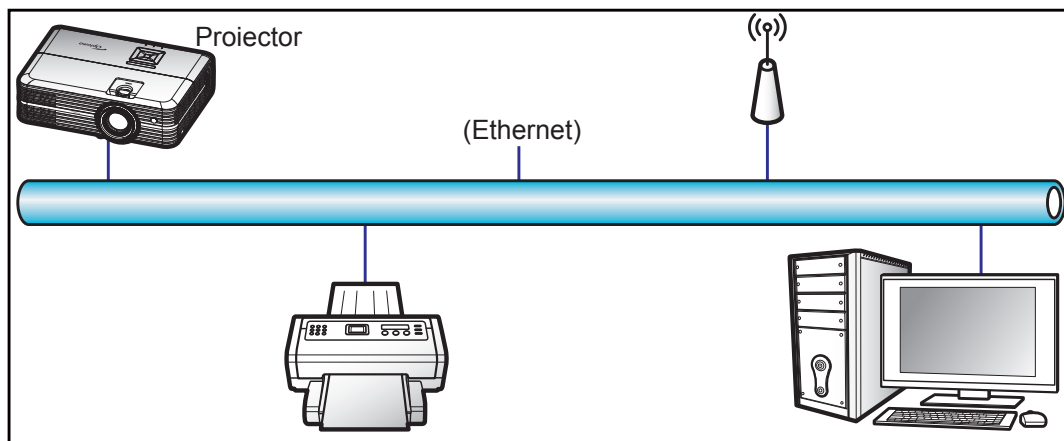
Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 4774).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei

Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în utilizare, proiectorul oferă diferite caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicației PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

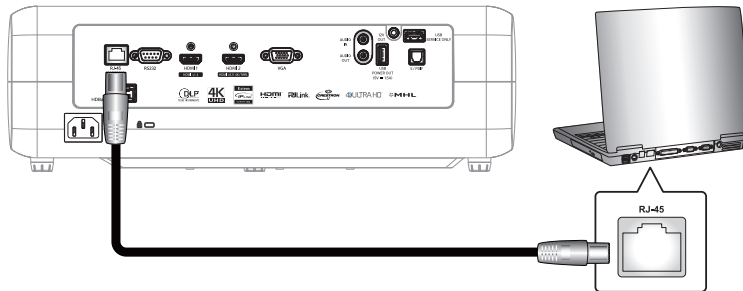
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

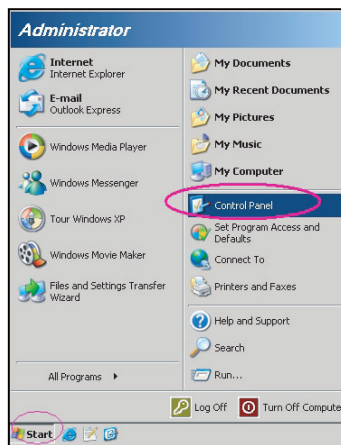
UTILIZAREA PROIECTORULUI

LAN RJ45

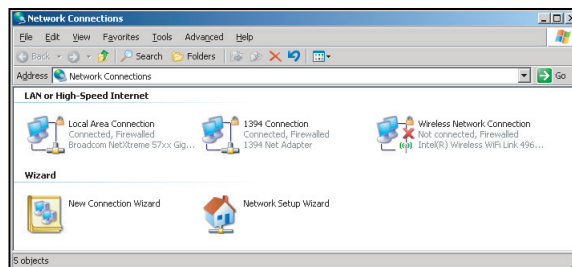
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



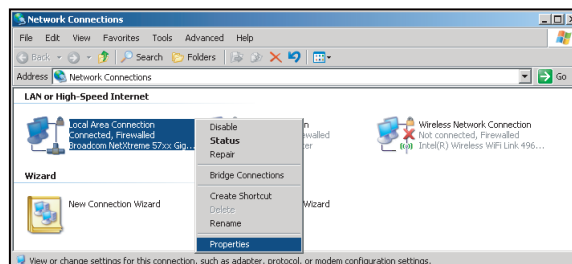
2. Pe PC (laptop), selectați **Start > Control Panel (Panou de control) > Network Connections (Conexiuni în rețea)**.



3. Faceți clic dreapta pe **Local Area Connection (Conexiune de rețea locală)** și selectați **Property (Proprietăți)**.

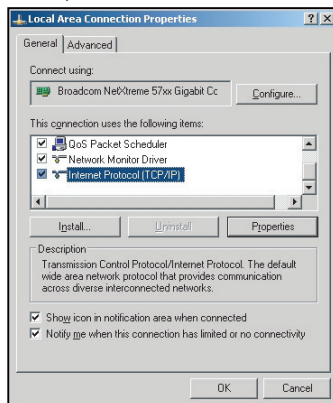


4. În fereastra **Properties (Proprietăți)**, selectați fila **General** și selectați **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocol internet (TCP/IP))**.

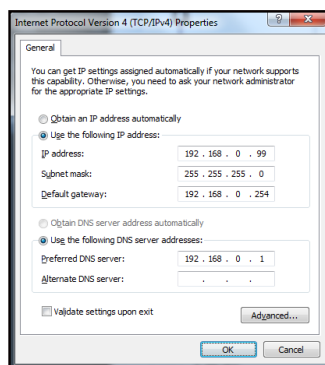


UTILIZAREA PROIECTORULUI

5. Faceți clic pe „Properties (Proprietăți)”.



6. Introduceți adresa IP și masca subrețea, apoi apăsați pe „OK”.



7. Apăsați pe butonul „Menu” (Meniu) de pe proiector.
8. Pe proiector, deschideți **Rețea > LAN**.
9. Introduceți următorii parametri de conectare:
 - DHCP: Oprit
 - Adresa IP: 192.168.0.100
 - Subnet Mask: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
10. Apăsați pe „Enter” pentru a confirma setările.
11. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
12. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

13. Apăsați pe „Enter”.
Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

Pagina Stare de sistem (System Status)

Admin > System Status

System Status	Model Name
General Setup	Projector Name
Projector Control	Version
Network Setup	Firmware Version
Alert Setup	LAN Version
Wireless Setup	LAN Status
Creators	IP Address
Reset to Default	Subnet Mask
Reboot System	Default Gateway
	MAC Address

Contents Copyright 2015 by Optoma, Inc.

Pagina Configurare generală (General Setup)

Admin > General Setup

Projector Name: [] [Apply]

Change Password for Webpage

Enter Old password: []

Enter New password: []

Confirm New password: [] [Apply]

Contents Copyright 2015 by Optoma, Inc.

Pagina Configurare a proiectoarei (Projector Setup)

Admin > Projector Control

Power On [] Power Off []

Resync [] Reset []

Dynamic Black: Off

Volume(Audio): []

Brightness: []

Contrast: []

Sharpness: []

Phase: []

Brilliant Color: []

Zoom Value: []

Sleep Timer(min.): []

Projector ID: []

Contents Copyright 2015 by Optoma, Inc.

Pagina Configurare a rețelei (Network Setup)

Admin > Network Setup

Obtain an IP address automatically Use the following IP address

LAN IP Setup

IP Address: 10 | 0 | 21 | 100

Subnet Mask: 255 | 255 | 0 | 0

Default Gateway: 10 | 0 | 0 | 254 [Apply]

DNS IP Setup

DNS Server: 168 | 95 | 1 | 1 [Apply]

Contents Copyright 2015 by Optoma, Inc.

Pagina Configurare a alertelor (Alert Setup)

Admin > Alert Setup

Alert Type: Fan Error Lamp Error Lamp Cover Open

High Temp Warning Lamp Life Exceeded

Alert Mail Notification

SMTP Setting

SMTP Server: []

From: []

User Name: []

Password: []

Email Setting

Mail Subject: []

Mail Content: []

To: [] [Apply] [Send Test Mail]

Contents Copyright 2015 by Optoma, Inc.

Pagina Repornire (Reboot)

Admin > Reboot System

Reboot System

This will reboot the device immediately.

[Apply]

Contents Copyright 2015 by Optoma, Inc.

Reveniți la pagina implicită (Default)

Admin > Reset to Default

Reset Default

This will restore the device to the factory default settings.

[Apply]

Contents Copyright 2015 by Optoma, Inc.

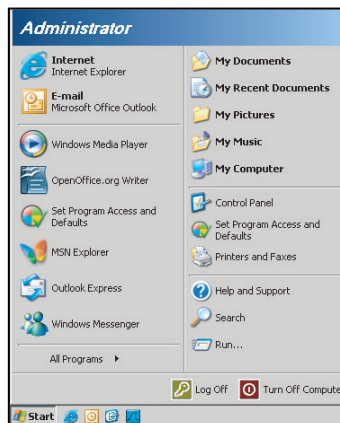
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Funcția RS232 by Telnet

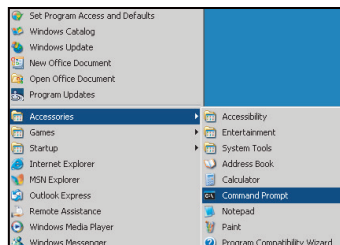
Există o modalitate alternativă de control cu comandă RS232 în proiector, denumită „RS232 by TELNET” pentru interfața LAN/RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.



1. Selectați **Start > Toate programele.>Accesorii > Linie de comandă.**



2. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Enter”)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
3. Dacă funcția Telnet-Connection (Conexiune Telnet) este pregătită și utilizatorul poate introduce comanda RS232, atunci se apasă pe tasta „Enter”, iar comanda RS232 va fi funcțională.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de servicii).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Deconectarea normală a controlului RS232-by-Telnet: Închidere
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
 - Limitare 1 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 50 de baiți pentru o sarcină de rețea succesivă pentru aplicația Telnet-Control.
 - Limitare 2 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 26 de baiți pentru o comandă RS232 completă pentru Telnet-Control.
 - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă RS232 trebuie să fie de peste 200 (ms).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Info

Meniul Info

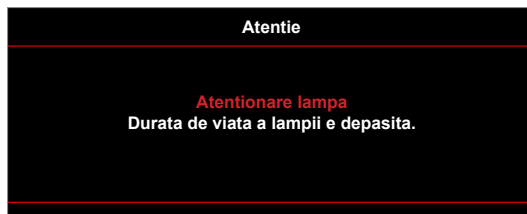
Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursa
- Rezolutie
- Refresh
- Mod de afisare
- Mod operare-Stby
- Ore lampa
- Status retea
- Adresa IP
- ID Proiector
- Intensitate de culoare
- Format culoare
- Filter Usage Hours
- Mod stralucire
- Versiune FW

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea lămpii

Proiectorul detectează automat viața lămpii. Atunci când lampa se apropie de finalul duratei de utilizare, pe ecran se va afișa un mesaj de avertizare.



Când vedeți acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Asigurați-vă că proiectorul a fost răcit timp de cel puțin 30 de minute înainte de a schimba lampa.



Atentie: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice componente desprinse să cadă din proiector.



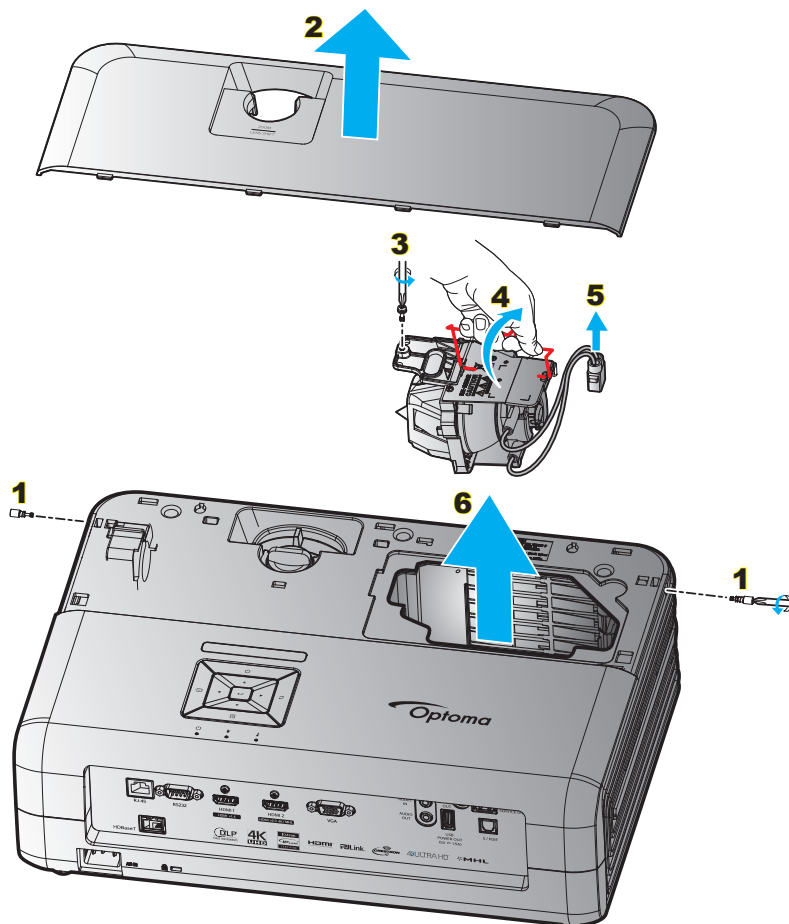
Atentie: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Atentie: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea lămpii (continuare)



Procedură:

1. Opriti alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.
2. Permiteți proiectorului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Desfaceți cele 2 șuruburi de pe capacul lămpii. **1**
5. Scoateți capacul lămpii. **2**
6. Desfaceți șurubul de pe modulul lămpii. **3**
7. Ridicați de mânerul lămpii. **4**
8. Scoateți cablul lămpii. **5**
9. Scoateți cu atenție modulul lămpii. **6**
10. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
11. Porniți proiectorul și resetați contorul orelor de funcționare a lămpii.
12. Reset lampa: (i) Apăsați pe „Menu” → (ii) Selectați „SETARI” → (iii) Selectați „Setari lampa” → (iv) Selectați „Reset lampa” → (v) Selectați „Da”.

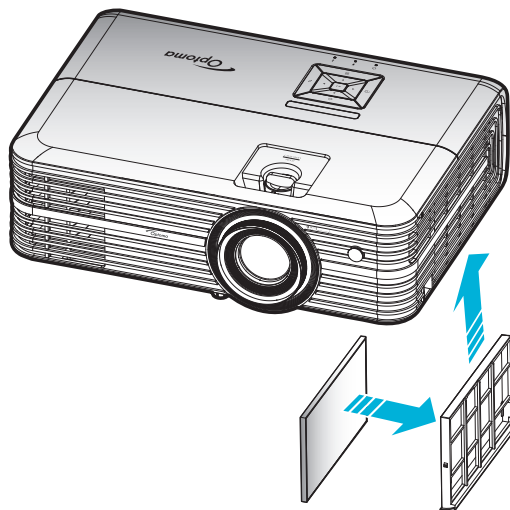
Notă:

- Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.
- Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.

ÎNTREȚINERE

Instalarea și curățarea filtrului de praf

Instalarea filtrului de praf



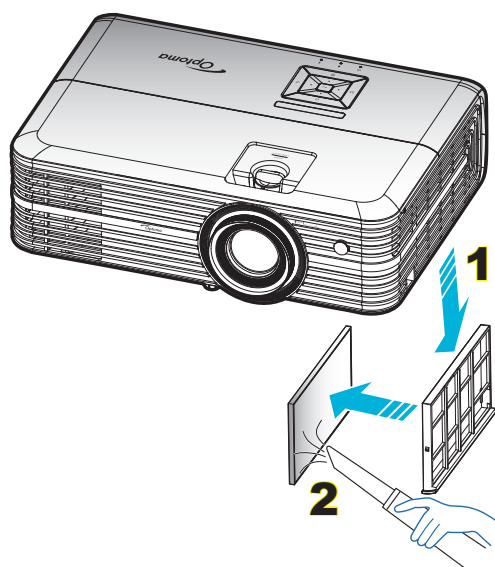
Notă: Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Trageți compartimentul filtrului de praf în jos pentru a-l scoate din partea de jos a proiectorului. **1**
4. Scoateți cu atenție filtrul de praf. Apoi curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Digital (HDMI 1.4)

Rezoluție nativă: 3840 x 2160 la 30Hz

Sincronizare stabilită	Sincronizare standard	Descriptor sincronizare -B0 (Sincronizare detaliată)	Mod video acceptat	Descriptor sincronizare -B1 (Sincronizare detaliată)
720 x 400 la 70Hz	1280 x 720 la 60 Hz	3840 x 2160 la 30Hz (implicit)	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 60Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 16:9	1920 x 1080 la 120Hz
640 x 480 la 72Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)		720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75Hz	640 x 480 la 120Hz		720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56Hz	800 x 600 la 120Hz		720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz	1024 x 768 la 120Hz		1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72Hz	1280 x 800 la 120Hz		1280 x 720p la 50Hz 16:9	
800 x 600 la 75Hz			1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75Hz			1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70Hz			1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz			1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz			3840 x 2160 la 24Hz	
			3840 x 2160 la 25Hz	
Sincronizările producătorului:			3840 x 2160 la 30Hz	
1152 x 870 la 75Hz			4096 x 2160 la 24Hz	

Digital (HDMI 2.0)

Rezoluție nativă: 3840 x 2160 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70Hz	1280 x 720 la 60 Hz	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 120Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 4:3	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 16:9	
640 x 480 la 72Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)	720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75Hz	640 x 480 la 120Hz	720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56Hz	800 x 600 la 120Hz	720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz	1024 x 768 la 120Hz	1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72Hz	1280 x 800 la 120Hz	1280 x 720p la 50Hz 16:9	
800 x 600 la 75Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75Hz		1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz		1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70Hz		1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz		1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz		3840 x 2160 la 24Hz	
		3840 x 2160 la 25Hz	
Sincronizările producătorului:		3840 x 2160 la 30Hz	
1152 x 870 la 75Hz		3840 x 2160 la 50Hz	
		3840 x 2160 la 60 Hz	
		4096 x 2160 la 24Hz	
		4096 x 2160 la 25Hz	
		4096 x 2160 la 30Hz	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
		4096 x 2160 la 50Hz	
		4096 x 2160 la 60 Hz	

Notă: Suport pentru 1920 x 1080 la 50 Hz.

Analogic

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 la 60 Hz (implicit)	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		1280x800 la 120Hz(RB)
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		
640 x 480 la 72Hz	1900 x 1200 la 60Hz (RB)		
640 x 480 la 75Hz	640 x 480 la 120Hz		
800 x 600 la 56Hz	800 x 600 la 120Hz		
800 x 600 la 60 Hz	1024 x 768 la 120Hz		
800 x 600 la 72Hz			
800 x 600 la 75Hz			
832 x 624 la 75Hz			
1024 x 768 la 60 Hz			
1024 x 768 la 70Hz			
1024 x 768 la 75Hz			
1280 x 1024 la 75Hz			
Sincronizările producătorului:			
1152 x 870 la 75Hz			

Notă: Suport pentru 1920 x 1080 la 50 Hz.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Abatere minimă (Hd)		Abatere maximă (Hd)	
	(m)		(picioare)		(m)		(picioare)					
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(picioare)	(m)	(picioare)
26,45	0,59	0,33	1,92	1,08	0,81	1,30	2,66	4,27	0,00	0,00	0,05	0,16
40,00	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,97	4,04	6,46	0,00	0,00	0,07	0,25
60,00	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,95	6,07	9,68	0,00	0,00	0,11	0,37
70,00	1,55	0,87	5,08	2,86	2,15	3,44	7,05	11,29	0,00	0,00	0,13	0,43
80,00	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,93	8,07	12,89	0,00	0,00	0,15	0,49
90,00	1,99	1,12	6,54	3,68	2,77	4,42	9,09	14,50	0,00	0,00	0,17	0,55
100,00	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,91	10,10	16,11	0,00	0,00	0,19	0,61
120,00	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,90	12,11	19,36	0,00	0,00	0,22	0,74
150,00	3,32	1,87	10,89	6,13	4,62	7,37	15,16	24,18	0,00	0,00	0,28	0,92
180,00	3,98	2,24	13,07	7,35	5,54	8,85	18,18	29,04	0,00	0,00	0,34	1,10
250,00	5,53	3,11	18,16	10,21	7,69	12,29	25,23	40,32	0,00	0,00	0,47	1,53
302,20	6,69	3,76	21,95	12,35	9,30	14,85	30,51	48,72	0,00	0,00	0,56	1,85

Notă: Dimensiunea imaginii și distanța în metri și în picioare.

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Abatere minimă (Hd)		Abatere maximă (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(inch)					
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)	(m)	(inch)
26,45	0,59	0,33	23,05	12,97	0,81	1,30	31,89	51,18	0,00	0,00	0,05	1,95
40,00	0,89	0,50	34,86	19,61	1,23	1,97	48,43	77,56	0,00	0,00	0,07	2,94
60,00	1,33	0,75	52,29	29,42	1,85	2,95	72,83	116,14	0,00	0,00	0,11	4,41
70,00	1,55	0,87	61,01	34,32	2,15	3,44	84,65	135,43	0,00	0,00	0,13	5,15
80,00	1,77	1,00	69,73	39,22	2,46	3,93	96,85	154,72	0,00	0,00	0,15	5,88
90,00	1,99	1,12	78,44	44,12	2,77	4,42	109,06	174,02	0,00	0,00	0,17	6,62
100,00	2,21	1,25	87,16	49,03	3,08	4,91	121,26	193,31	0,00	0,00	0,19	7,35
120,00	2,66	1,49	104,59	58,83	3,69	5,90	145,28	232,28	0,00	0,00	0,22	8,82
150,00	3,32	1,87	130,74	73,54	4,62	7,37	181,89	290,16	0,00	0,00	0,28	11,03
180,00	3,98	2,24	156,88	88,25	5,54	8,85	218,11	348,43	0,00	0,00	0,34	13,24
250,00	5,53	3,11	217,89	122,57	7,69	12,29	302,76	483,86	0,00	0,00	0,47	18,38
302,20	6,69	3,76	263,39	148,16	9,30	14,85	366,14	584,65	0,00	0,00	0,56	22,22

Notă: Dimensiunea imaginii și distanța în metri și în inchi.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Pentru modelele cu lentile de proiecție scurtă

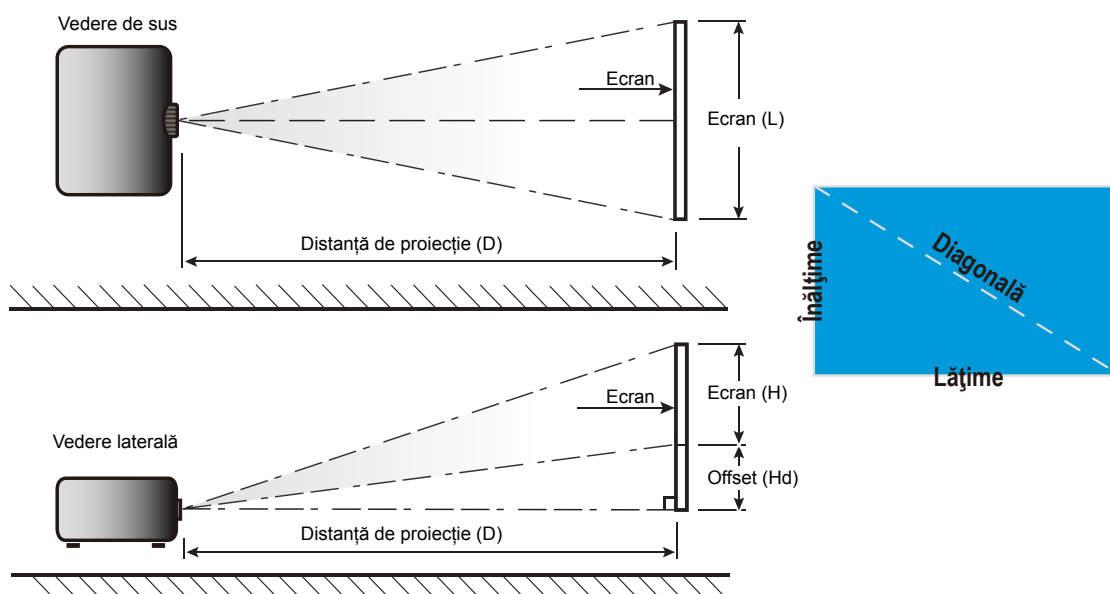
Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Abatere minimă (Hd)		Abatere maximă (Hd)	
	(m)		(picioare)		(m)		(picioare)		(Hd)		(Hd)	
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(picioare)	(m)	(picioare)
28,89	0,64	0,36	2,10	1,18	0,50	0,50	1,64	1,64	0,00	0,00	0,04	0,12
40,00	0,89	0,50	2,91	1,63	0,69	0,69	2,26	2,26	0,00	0,00	0,05	0,16
60,00	1,33	0,75	4,36	2,45	1,04	1,04	3,41	3,41	0,00	0,00	0,07	0,25
70,00	1,55	0,87	5,08	2,86	1,21	1,21	3,97	3,97	0,00	0,00	0,09	0,29
80,00	1,77	1,00	5,81	3,27	1,38	1,38	4,53	4,53	0,00	0,00	0,10	0,33
90,00	1,99	1,12	6,54	3,68	1,56	1,56	5,12	5,12	0,00	0,00	0,11	0,37
100,00	2,21	1,25	7,26	4,09	1,73	1,73	5,68	5,68	0,00	0,00	0,12	0,41
120,00	2,66	1,49	8,72	4,90	2,08	2,08	6,82	6,82	0,00	0,00	0,15	0,49
150,00	3,32	1,87	10,89	6,13	2,60	2,60	8,53	8,53	0,00	0,00	0,19	0,61
180,00	3,98	2,24	13,07	7,35	3,12	3,12	10,24	10,24	0,00	0,00	0,22	0,74
250,00	5,53	3,11	18,16	10,21	4,33	4,33	14,21	14,21	0,00	0,00	0,31	1,02
300,46	6,65	3,74	21,82	12,28	5,20	5,20	17,06	17,06	0,00	0,00	0,37	1,23

Notă: Dimensiunea imaginii și distanța în metri și în picioare.

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Abatere minimă (Hd)		Abatere maximă (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(inch)		(Hd)		(Hd)	
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)	(m)	(inch)
28,89	0,64	0,36	25,18	14,16	0,50	0,50	19,69	19,69	0,00	0,00	0,04	1,42
40,00	0,89	0,50	34,86	19,61	0,69	0,69	27,17	27,17	0,00	0,00	0,05	1,96
60,00	1,33	0,75	52,29	29,42	1,04	1,04	40,94	40,94	0,00	0,00	0,07	2,94
70,00	1,55	0,87	61,01	34,32	1,21	1,21	47,64	47,64	0,00	0,00	0,09	3,43
80,00	1,77	1,00	69,73	39,22	1,38	1,38	54,33	54,33	0,00	0,00	0,10	3,92
90,00	1,99	1,12	78,44	44,12	1,56	1,56	61,42	61,42	0,00	0,00	0,11	4,41
100,00	2,21	1,25	87,16	49,03	1,73	1,73	68,11	68,11	0,00	0,00	0,12	4,90
120,00	2,66	1,49	104,59	58,83	2,08	2,08	81,89	81,89	0,00	0,00	0,15	5,88
150,00	3,32	1,87	130,74	73,54	2,60	2,60	102,36	102,36	0,00	0,00	0,19	7,35
180,00	3,98	2,24	156,88	88,25	3,12	3,12	122,83	122,83	0,00	0,00	0,22	8,82
250,00	5,53	3,11	217,89	122,57	4,33	4,33	170,47	170,47	0,00	0,00	0,31	12,26
300,46	6,65	3,74	261,87	147,30	5,20	5,20	204,72	204,72	0,00	0,00	0,37	14,73

Notă: Dimensiunea imaginii și distanța în metri și în inch.

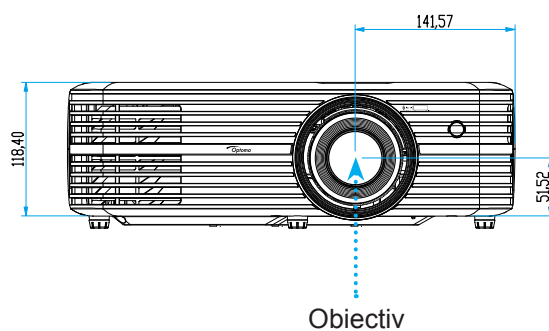
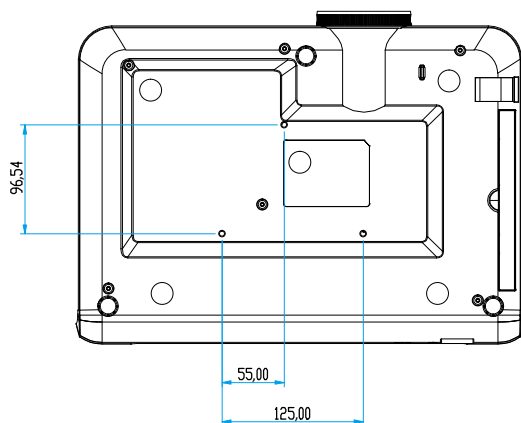
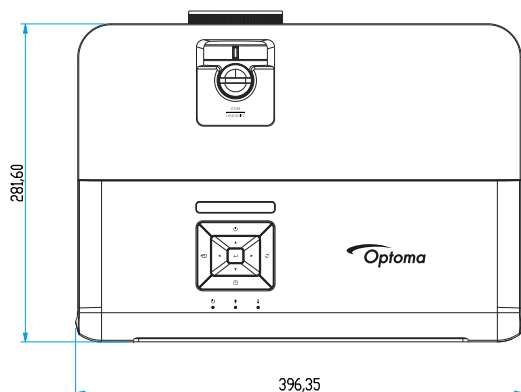
INFORMAȚII SUPLIMENTARE



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

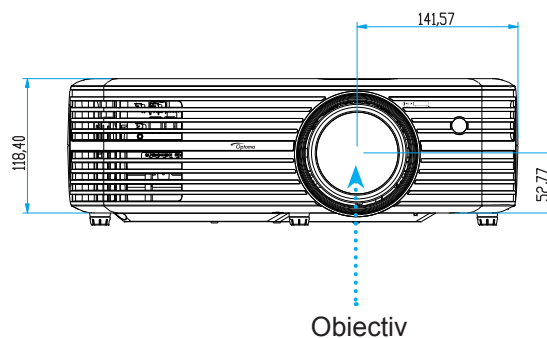
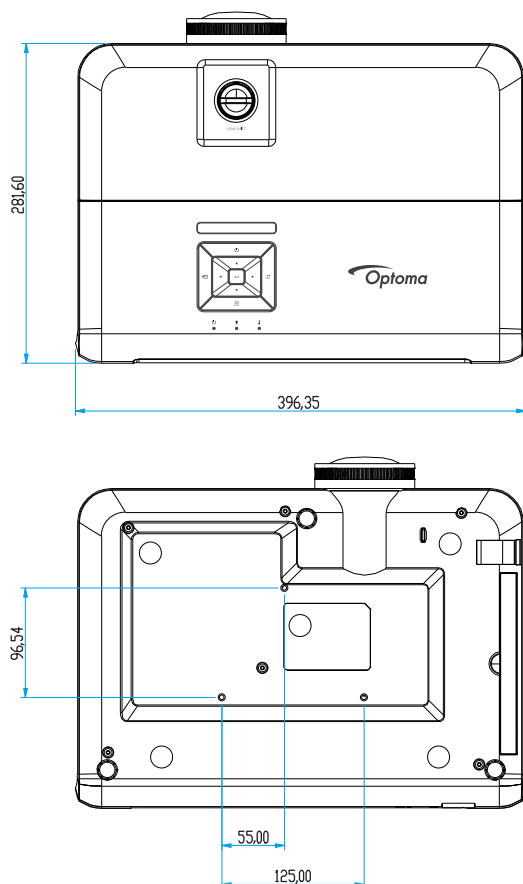
Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M4*3
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Pentru modelele cu lentile de proiecție scurtă



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiectoarei.
- Evitați instalarea proiectoarei lângă o sursă de căldură.






INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă	Cod tastă	Definiție tastă de imprimare	Descriere
Power	81	Pornire/Oprire alimentare	Apăsați pentru a porni/opri proiectorul.
Comutare	3E	Comutare	Fără funcție.
Afișare ecran gol/Dezactivare sunet	8A		Apăsați pentru a ascunde/reafișa imaginea de pe ecran și pentru a dezactiva/activa sunetul.
Stop Cadru	8B	Stop Cadru	Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.
Mut	92		Apăsați pentru opri/porni provizoriu sunetul.
Clic stânga mouse	L	L	Fără funcție.
Clic dreapta mouse	R	R	Fără funcție.
Patru taste direcționale de selectare		C6	Săgeată în sus
		C8	Săgeată la stânga
		C9	Săgeată la dreapta
		C7	Săgeată în jos
Introd.	C5	Introd.	Confirmați selecția elementului.
	CA	Introd.	
Pagini -	C2	Pagini -	Fără funcție.
Laser	N/D	Laser	Utilizați pe post de indicator cu laser.
Pagini +	C1	Pagini +	Fără funcție.
Trapezoid		85	Trapezoid+
		84	Trapezoid-

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă		Cod tastă	Definiție tastă de imprimare	Descriere
Volum		8C	Volum +	Apăsați pentru a mări/micșora volumul.
		8F	Volum -	
Aspect ratio / 1		98	 / 1	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată. Utilizați ca cifra „1” de pe tastatura numerică.
Meniu/2		88	Meniu/2	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru proiector. Utilizați ca cifra „2” de pe tastatura numerică.
3D/3		93	3D/3	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D. Utilizați ca cifra „3” de pe tastatura numerică.
HDMI/4		86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa HDMI. Utilizați ca cifra „4” de pe tastatura numerică.
VGA/5		D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa VGA. Utilizați ca cifra „5” de pe tastatura numerică.
Video/6		D1	Video/6	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa video compozit. Utilizați ca cifra „6” de pe tastatura numerică.
Utilizator 1/7; Utilizator 2/8; Utilizator 3/9		D2	Utilizator 1/7	<ul style="list-style-type: none"> Taste definite de utilizator. Pentru configurare, consultați pagina 40. Utilizați cifrele „7”, „8” și respectiv „9” de pe tastatura numerică.
		D3	Utilizator 2/8	
		D4	Utilizator 3/9	
Sursa		C3	Sursa	Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.
Mod stralucire / 0		96	 / 0	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului. Utilizați ca cifra „0” de pe tastatura numerică.
Resincronizare		C4	Re-Sync	Apăsați pentru a sincroniza în mod automat proiectorul la sursa de intrare.

Notă:

- Dacă proiectorul acceptă caracteristicile Economic dinamic/Servicii imagine și se apasă pe Mut AV, consumul de energie al lămpii devine 30 %.

Specificații de simulare pentru caracteristica de mouse la distanță







- Caracteristica de mouse la distanță este acceptată doar atunci când este selectată o sursă din computer, de exemplu, VGA sau HDMI.
- Dacă apăsați pe tasta „Comutare” de pe telecomandă, veți vedea cursorul afișat în colțul din dreapta sus al ecranului timp de 15 secunde.
- În modul de mouse la distanță, cursorul trebuie să se deplaseze uniform și continuu pe ecran.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare



Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine


-  *Nu se afiseaza nimic.*
- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
 - Asigurați-vă că pini conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
 - Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 50-51.
 - Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.
-  *Imaginea este înafara focalizării*
- Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului. Consultați pagina 18.
 - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați paginile 55-57).
-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*
- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16: 9 pe partea proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
 - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
-  *Imaginea este prea mica sau prea mare*
- Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
 - Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
 - Apăsati pe butonul „Menu” de pe panoul proiectorului, mergeți la „Afișare → Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.
-  *Imaginea are marginile inclinate:*
- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
-  *Imaginea este inversată*
- Selectați „SETARI → Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme

-  *Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*
- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.
-  *Lampa se arde sau pocnește*
- Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 50-51.

Probleme cu telecomanda

-  *Dacă telecomanda nu funcționează*
- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ față de receptorul IR de pe proiector.
 - Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 7 m (701,04 cm) de proiector.
 - Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
 - Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatori de atenționare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

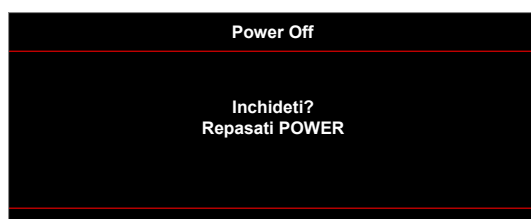
- Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” iluminează intermitent roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

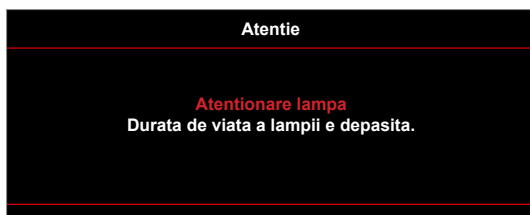
Mesaj	LED Pornit/Standby		LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/iluminare 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	
Stare Standby (modul Imagine remanentă)		Strălucire		
Imagine remanentă (încălzire)		Strălucire		
Imagine remanentă (răcire)		Strălucire		
Imagine remanentă (lampă aprinsă)		Strălucire (3 sec. activat/ 1 sec. dezactivat)		
Imagine remanentă (lampă stinsă)		Strălucire (1 sec. activat/ 3 sec. dezactivat)		

- Oprire:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- Atentionare lampa:



- Atentionare temperatura:



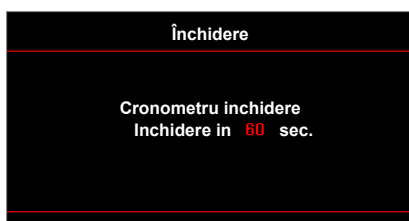
- Eșuare ventilator:



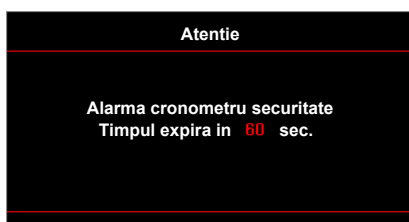
- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



- Alarma cronometru securitate:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție maximă	<ul style="list-style-type: none">Grafică până la 2160p la 60 HzRezoluție maximă: HDMI1: 1920 x 1200 la 60 Hz (RB) HDMI2: 2160p la 60 Hz
Rezoluție nativă	(fără dispozitiv de acționare) 2716 x 1528
Obiectiv	Zoom manual și focalizare manuală
Dimensiune imagine (diagonală)	<ul style="list-style-type: none">67 cm ~ 767 cm (26,45" ~ 302,2") (interval de focalizare cu optimizare la o dimensiune a imaginii de 152cm/60")75 cm ~ 763 cm (28,89" ~ 300,46") (interval de focalizare cu optimizare la o dimensiune a imaginii de 152cm/60") (pentru modelele cu lentile de proiecție scurtă)
Distanță de proiecție	<ul style="list-style-type: none">1,3m ~ 9,3m (interval de focalizare cu optimizare la 1,846m)0,5m ~ 5,2m (interval de focalizare cu optimizare la 1,846m) (pentru modelele cu lentile de proiecție scurtă)

Partea electrică	Descriere
Intrări	<ul style="list-style-type: none">HDMI 1.4aHDMI V2.0 HDCP2.2/MHL 2.1Intrare VGAIntrare audio 3,5 mmUSB2.0 (5V PWR 1.5A)
Ieșiri	<ul style="list-style-type: none">Ieșire audio 3,5 mmIeșire SPDIFDeclanșator 12 V (mufă Jack de 3,5 mm)
Control	<ul style="list-style-type: none">Conector USB tip A/de serviceRJ-45 (se acceptă control prin web)RS232C tată (9 pini, d-sub)HDBaseT (Numai pentru modelele cu BaseT)
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	<ul style="list-style-type: none">Frecvență de scanare orizontală: 31KHz ~ 135KHzFrecvență de scanare verticală: 24Hz ~ 120Hz
Difuzoare integrate	Da, 5W
Cerințe de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz
Curent de intrare	3,8A - 1,0 A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față, Spate, Tavan - față, Spate - sus
Dimensiuni (L x l x i)	<ul style="list-style-type: none">392 x 281,6 x 118,4 mm392 x 281,6 x 129,0 mm (cu picioare)
Greutate	5,3 ± 0,5 kg
Condiții de mediu	5 ~ 40 °C în stare de funcționare, umiditate între 10 și 85 % (fără condensare)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.




INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




SUA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway


Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7CU01G001-A